



Go-Amiko

**Informilo de
Japana Esperantista Go-Asocio
N-ro 165, Aŭgusto 2022**



Skulptaĵo ĉe la ŝintooisma templo Ido en Takasaki, Gunma

日本エスペラント大会で囲碁分科会に参加を！

日時：2日目、9月24日（土）9:30～10:00

内容：活動方針、囲碁対局

第109回日本エスペラント大会 八王子市

2022年9月23日（金・祝日）～25日（日）

今年の日本大会は上記期間、JR 中央線八王子駅北口すぐの向かいのビル内 11F、12F を占める八王子市学園都市センターを会場にオンライン参加を併用して行ないます。



参加申込み期日 9月10日（土）

大会記念品 「島崎敏一・国際文通物語 1930 年代を生きたエスペランチストたち」を大会記念品とします。世界大恐慌（1929 年）から、ヨーロッパでヒトラーが台頭する第2次世界大戦前まで、島崎敏一氏が前橋商業学校在学中から召集されるまでの10年間に世界中のエスペランチストと文通をした絵葉書・手紙 300 通から堀泰雄さんが編集中です。

La 109a Japana Esperanto-kongreso

Dato : La 23a de septembro- la 25a de septembro 2022

Loko : Haĉiooĵi

Limdato de aliĝo: la 10a de septembro

Ni havos kunsidon de Japana Esperantista Go-Asocio, en kiu ni decidis la agadplanon por 2022-2023. Poste ni ludos aŭ instruos ĝo-on.

囲碁の格言 Saĝaj vortoj pri Go-ludo

囲碁の格言を覚えておいて、場面場面でそれを思い出すと、良いヒントにもなるし、冷静になります。Saĝaj vortoj pri Go-ludo estas utilaj por venki.

アタリ、アタリはへボ碁の見本

Minaci kaj plu minaci estas malbona ekzemplo de malforteco.

- * Sinsekvaj minacadoj estas facilaj kaj agrablaj, sed tio nur fortigas la kontraŭulajn ŝtonojn.

厚みに近寄るな

Ne alproksimiĝu al forta ŝtonaro.

- * Viaj ŝtonoj proksimaj al la forta ŝtonaro estos facile atakataj.

厚みを地にするな

Ne provu fari teritorion apud via forta ŝtonaro.

- * Uzu la fortan ŝtonaron por atakado.

一にアキ隅、二にシマリ、三にヒラキ

Unue metu ŝtonon ĉe libera angulo, due gardu tiun ŝtonon, kaj trie etendu la teritorion.

一間トビに悪手なし

Unupunkta salto neniam estas malbona meto.

- * Dank'al unupunktaj saltoj viaj ŝtonoj neniam estos fortranĉitaj.

石飛んでその碁に勝たず

Se via metota ŝtono saltos ekter la tabulon, vi certe malvenkos.

- * Ĉiam estu trankvila. Se vi estas tiel ekscitita, vi neniam venkos.

一石に負けなし

Unuiĝintaj ŝtonaroj kondukas vin al venko.

- * Estas tre grave ligi ŝtonojn.

一方石に死になし

Unu malforta ŝtonaro ne estos mortigita.

- * Se estas pluraj malfortaj ŝtonaroj, estas malfacile protekti ĉiujn.

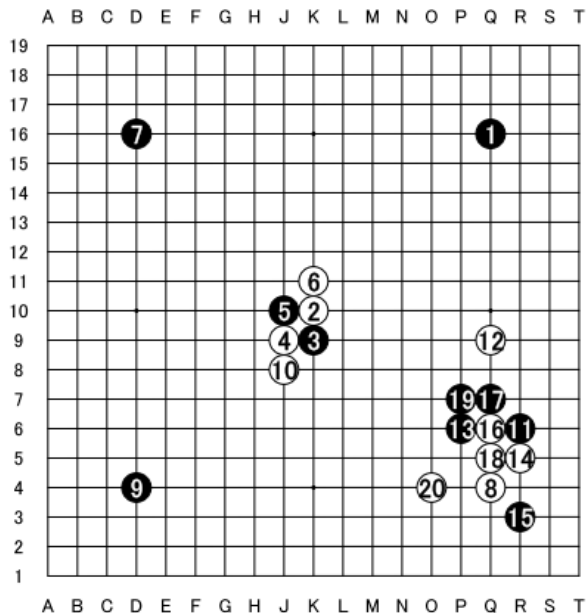
Meditoj 6

verkita de Sakurai Nobuo

91. Ĉar ekzistas tiaj kirurgoj, kiaj ŝatas fari truojn al la homaj korpoj, ni devas singarde eviti tiajn.
92. La laborantoj deĵorantaj ĉe la volontulaj organizoj havas samtempe oferemon kaj gajnemon. La sinteno al la laboro dependas de tio, kiom grade ili pretas sindoni.
93. Esti geedzoj dum multaj jaroj senkonsciigas la ekziston de la unu de la alia, kvazaŭ ni ne konscias, ke ni vivas en la aero.
94. Absolute mankas la amo al la viroj, kiuj postsekvas virinojn por satigi sian malnoblan deziron.
95. Ĉu mi eraras, se mi asertas, ke estas memkontraŭo, ke la komputero regata per la programo, kiun instrukcias la homa cerbo, superas la kapablon de la homa cerbo?
96. Esperanto ŝajnas malsukcesinta kiel la pacigilo, sed estas sukcesanta kiel oportuna komunikilo.
97. Por vivi sincere estas nemankeblaj la memkonscio kaj la introspekto.
98. La karakteroj de la rasoj formiĝas depende de la naturo de la loĝloko.
99. La vera literaturo estas la krio el la fundo de l' animo.
100. La beleco portas feliĉon, sed aroganti la belecon portas malfeliĉon.

El "Ludu Goon VIII" turniro sur OGS-2

"Ludu Goon VIII" turniro en grupejo "Esperantejo" sur OGS Go-servejo (<https://online-go.com/group/137>) daŭras ĉirkaŭ unu kaj duon jaro. Nun prezentos analizon por tre frua etapo de unu partio el la turniro, ludita inter mi kaj ne-esperantista partoprenanto. Do ne skribas la nomon de mia kontraŭulo.



Se vi havas konekton al la inter-reto, vi povas postludi la ludon ĉe jena ligilo;

<https://online-go.com/game/43533730>

Nigra ludanto havas 2a KJUU (級) rangon en OGS, kaj eraris kiam elekti la taktikon en la MalSupra-Dekstra angulo. Post blanka meto 20a (b20), Nigro perdis ambaŭ ŝtonarojn, ĉe la angulo kaj en la MalSupro de la Dekstra rando.

Por analizo mi ankoraŭ uzadas Arte-faritan Intelekton "Leela Zero", kaj la utiligilan programon "Lizzie".

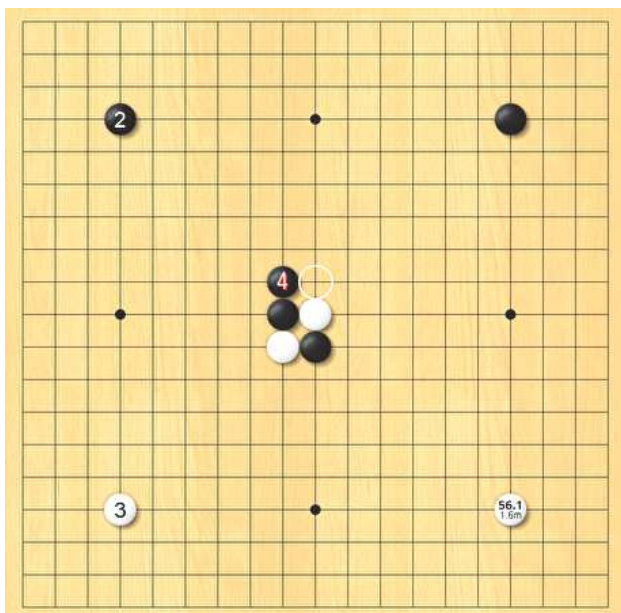
Oni ne devas forgesi, ke "Leela Zero" ne povas legi la 'ŝtuparon' (SITYOU).**

Do, la analizoj devus esti ne justaj.

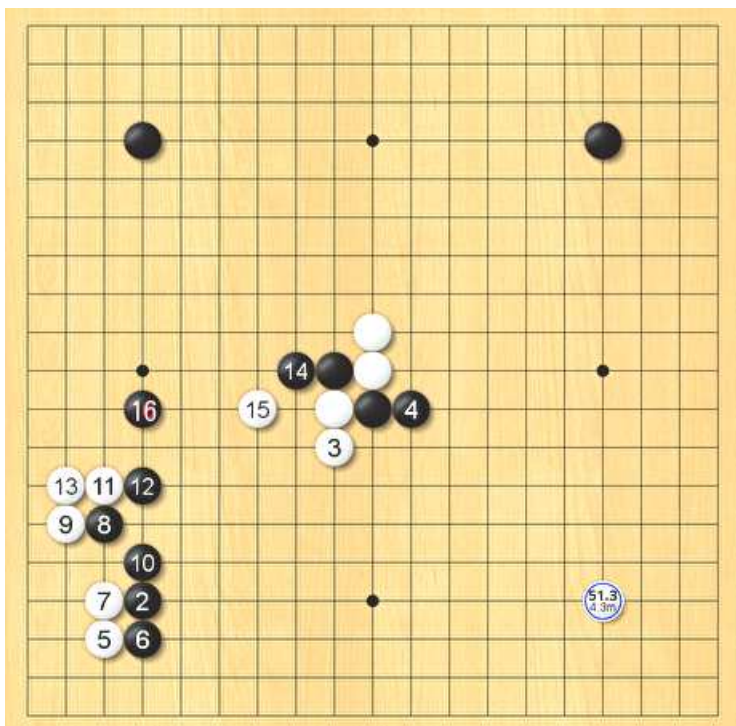
Ni revenu al la unuaj metoj.

Leela Zero kalkulas, ke avantaĝe por ambaŭ Blanko kaj Nigro estas ŝtonmeti sur iun anglon, ne en centron.

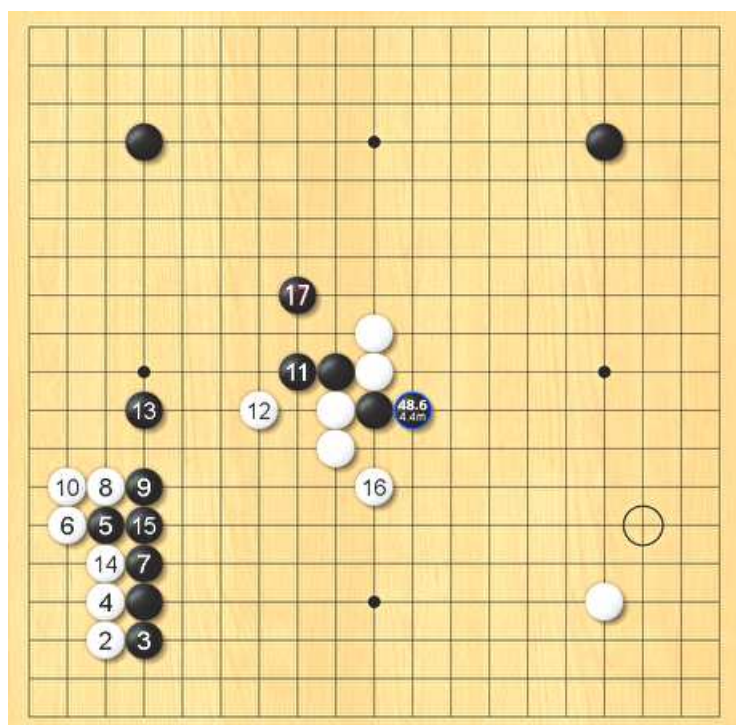
Laŭ Leela Zero, eĉ post la kuruc-tranĉo en la centro, ankoraŭ gravaj estas anguloj, kaj post la okupoj de ĉiuj anguloj ŝtonmetu en centron. Sed ni amatoroj ne prizorgu pri malgranda diferenco de procento



por venki, kaj libere ŝtonmetu laŭ nia volo aŭ ŝato.



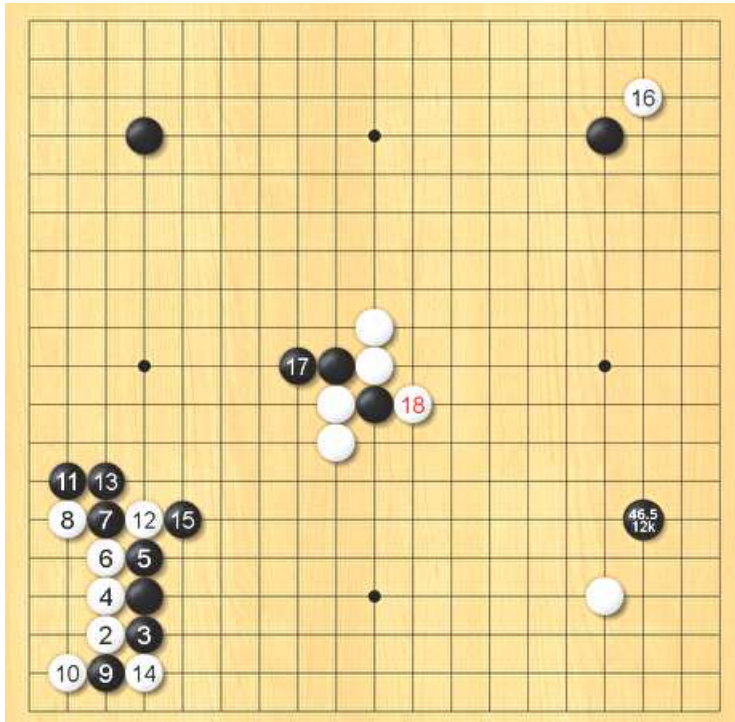
Laŭ Leela Zero, plej gravaj estas la unuaj metoj al anguloj, sekve gravaj estas la centraj ŝtonoj. Kaj post la okupo de vakaj anguloj kaj la sekurigo de centraj ŝtonoj, oni invadu la teritorion sub la “stelo”j, nome ŝtonmetu sur la tri-tri punkton, kiel montrita en la maldekstra diagramo, b5 en la MalSupra-MalDekstra angulo.



Bonvole revidu la registraĵon en la unua paĝo.

Anstataŭ la Nigra ĉevala ekbatalo (KO-GEIMA GAKARI), n11 (sur R-6), Leela Zero sugestas la sin-etendo (NOBI) sur L-9.

Vidu la maldekstran diagramon. Post Nigra sekurigo de centra ŝtono, plej grave por Blanko estas invadi la MalSupra-MalDekstra angulo, laŭ Leela Zero.



Bonvole revidu la registraĵon en la unua paĝo.

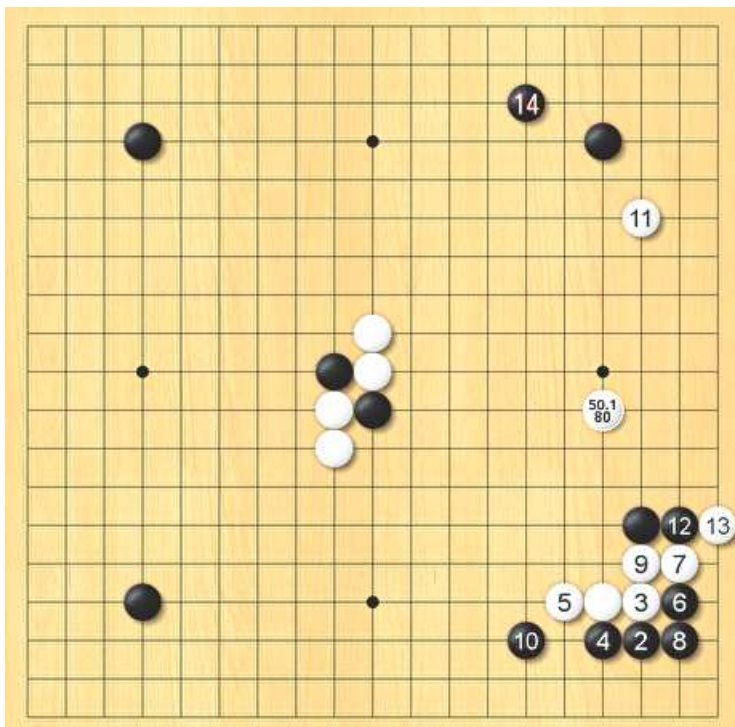
Anstataŭ la Blanka ambaŭflanka atako (HASAMI), b12 (sur Q-9), Leela Zero ankoraŭ sugestas la invadon al la MalSupra-MalDekstra angulo.

Vidu la maldekstran diagramon. Post la procedo ĉi tie, Blanko sekve invadu la Supran-Dekstran angulon kiel b6.

Kiel teritorion-amema estas AI-oj!

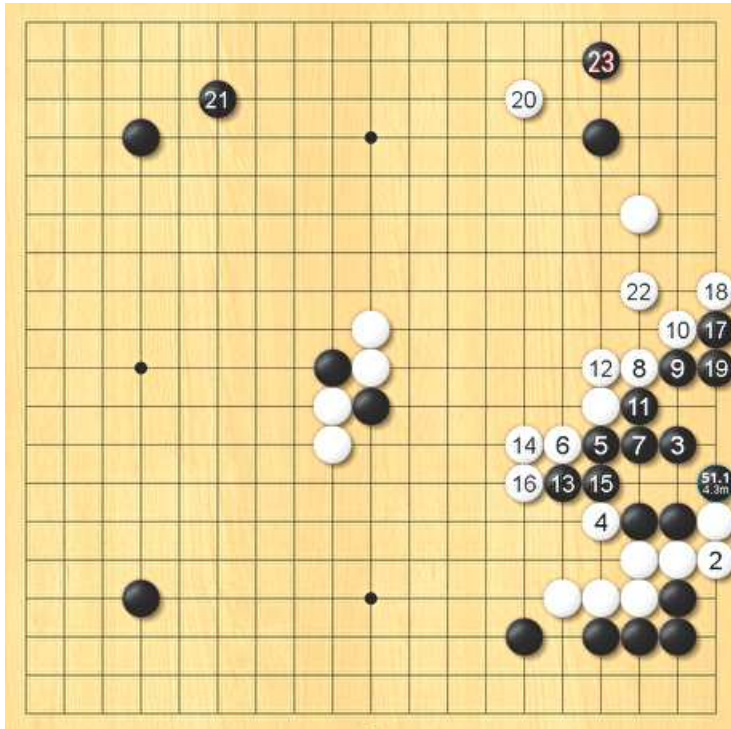
Interese estas ke Leela

Zero elektas fortigon de ne-kaptota ŝtono per n17 kaj lasi Blankon kapti unu ŝtonon per b18. Kaj tio estas pli grava ol respondo en Supra-Dekstra angulo!***



Kontraŭ la Blanka ambaŭflanka atako, Nigro devus interŝanĝi la ek-batalantan ŝtonon kaj la angulan teritorion, ŝtonmetante sur la tri-tri punkton, n2.

Interese estas, ke Leela Zero montras alian varion, kiam plue esploras la procedon post la suben-bato (SITA-HANE), b13. Vidu la sekvan paĝon.

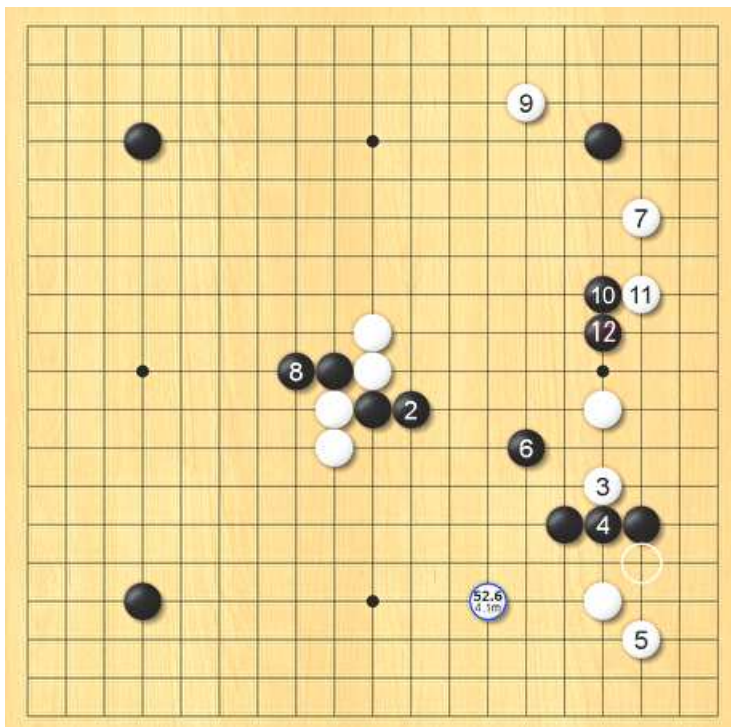


Post longtempa kalkulado, Leela Zero montras la varion maldekstran.

Nigro ne forlasas la ekbatalantan ŝtonon ĉe la MalSupra-Dekstra angulo, kaj sin-vivigas farante du okulojn.

Respondante Nigrajn ŝtonmetojn, Blanko faras grandan kvazaŭteritorion en dekstra centra kampo.

Leela Zero taksas, ke la Supra-MalDekstra angulo kaj la supra rando estas pli gravaj ol la Supra-Dekstra angulo, kaj forlasante Blankan ambaŭflankan atakon, b20, singardas la Supra-MalDekstran angulon, per n21.



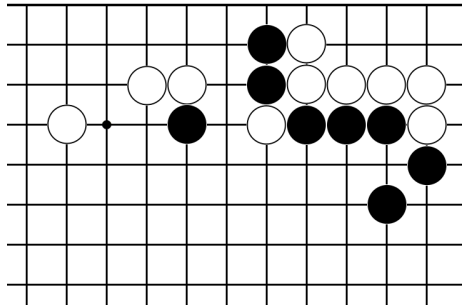
Bonvole revidu la registraĵon en la unua paĝo.

Anstataŭ la Blanka diagonalen-tuŝ-meto (KOSUMI-TUKE), b12 sur R-5, Leela Zero sugestas du-punkte salutantan respondon kiel montrita en la maldekstra diagramo.

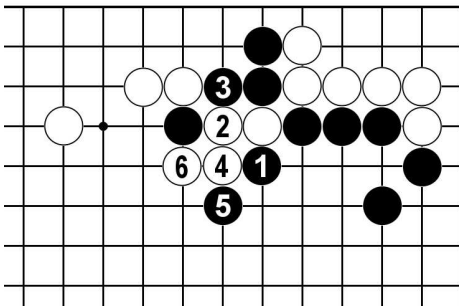
Cetere, la Nigra ludanto estas ne-esperantista kataluno, sed tuj komprenis miajn

skribojn enperantaj kaj reskribis en esperanto eble kun helpo de GOOGLE traduko.

Per kiu meto Nigro povas sin-ligi, kaptante blankan ŝtonon?



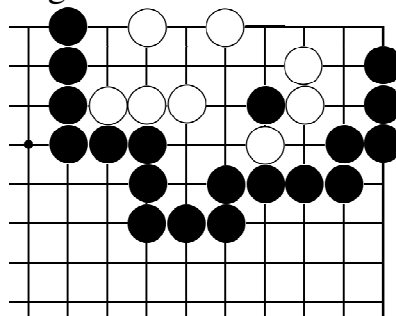
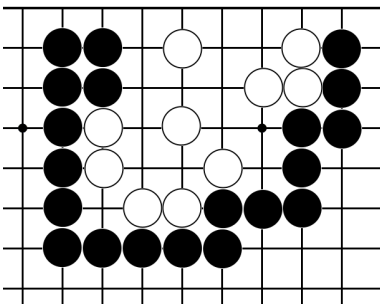
Respondo B: bona



Tamen kiam blanko eskapas kiel B-6, nigra unu ŝtono estas minacita kaj la ŝtuparo malsukcesas.

Blanko neniel povas eskapi.

La problemo 280-a
Nigro havas meton.



La solvo 277-a

Nigro povas mortigi la blankon.

Fig. 1-a: Sukceso. Ĉu vi trovis la esencan punkton, N-1? Kontraŭ B-2, ree okupas la gravan punkton, N-3, kaj finas per N-5 kaj N-7. Ĉi tiam alternativaj estas punktoj 'a' kaj 'b'.

Fig. 2-a: Malsukceso. La plej esencan punkton okupas Blanko per B-2. Alternativaj estas punktojn 'a' kaj 'b', kiuj faras okulon respektive ĉe punkton 'c' aŭ 'd'.

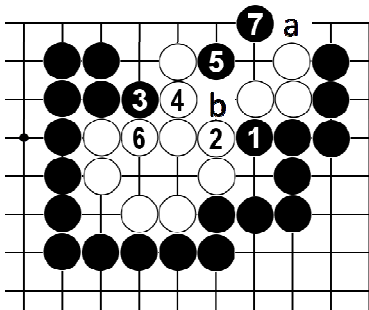


Fig. 1-a

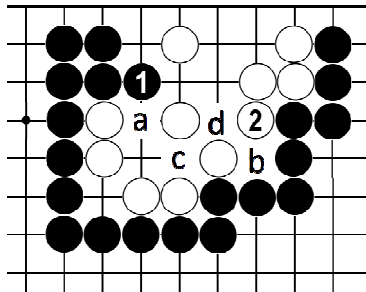


Fig. 2-a

La solvo 278-a

Nigro povas mortigi la blankon.

Fig. 1-a: Sukceso. Vi, kiu povas imagi la formon, oferi du ŝtonojn estas forta. Efektiviga minaco per N-3. Finas la kojnuma meto N-5. Ĉi tiam alternativaj estas punktoj 'a' kaj 'b', kiuj malebligas Blankon fari du okulojn.

Fig. 2-a: Malsukceso. Oni diras "Esenca estas metordo."

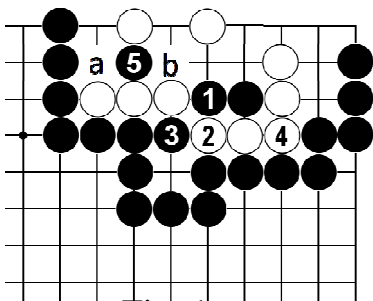


Fig. 1-a

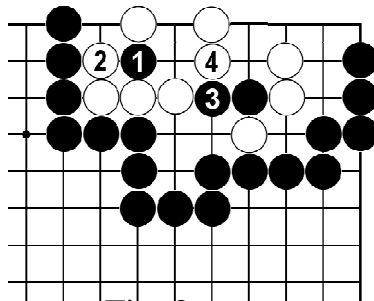


Fig. 2-a

(La problemoj estas cititaj el ĵurnalo "ASAHI SINBUN" 朝日新聞)

