



Go-Amiko

**Informilo de
Japana Esperantista Go-Asocio
N-ro 158, Aprilo 2020**



八ヶ岳囲碁合宿への参加をお待ちしています

2020年5月23日(土) — 24日(日) 八ヶ岳エスペラント館
Maja kunsido: 2020.5.23-24 Jacugatake-Esperanto-Domo

山梨県北杜市にある日本エスペラント協会の研修施設「八ヶ岳エスペラント館」は、この季節、新緑でとても美しくなります。新緑と静謐の中で、囲碁を楽しみませんか。皆さんの参加をお待ちしています。

場所：八ヶ岳エスペラント館（電話 03-3491-1349）

（中央線小淵沢で小海線に乗り換え、一つ目の駅甲斐小泉駅下車徒歩 10 分）

会費：3000円(食費は別。近所のレストランで食べます)

申し込み：堀泰雄まで。メール：horizonto@water.sannet.ne.jp

電話・ファックス：027-253-2524

手紙：371-0825 前橋市大利根町 2-13-3

午後 2 時ごろから対局を始めます。お昼を食べてから(持参して)お出でください。翌日は、午前中で終了します。

Maja kunsido la 23an de majo – la 24an de majo en Jacugatake-Esperanto-Domo.

Kontaktu s-ron HORI

Rete: horizonto@water.sannet.ne.jp

Telephone: 027-253-2524

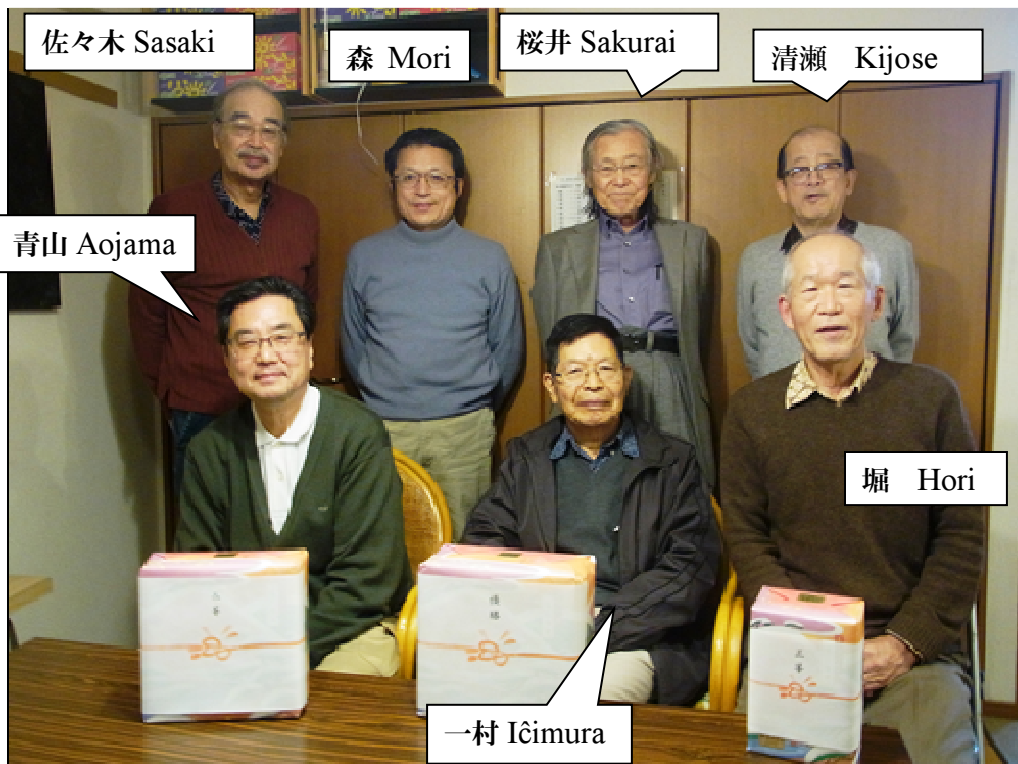
JEGA 第 40 回新春囲碁大会報告

Raporto pri la novjara konkurso

堀さんが 3 位

第 40 回新春囲碁大会は、2020 年1月13 日(成人の日) 10:30~16:00 に、大崎囲碁クラブで開かれ、応援の一村さんが 1 位、応援の青山さんが 2 位、エスペランチストでは堀さんが、3 勝一敗で 3 位になりました。昨年まで 2 連勝だった森さんは、「さすがに、連続優勝で 2 段も昇段して 7 段になってしまっは勝つのは難しい」とぼやいていました。

La 40a Novjara Go-konkurso de JEGA okazis la 13an de januaro 2020 en la Oosaki-Go-klubo. Helpantoj s-ro Içimura kaj s-ro Aojama okupis la unuan kaj la duan lokon, kaj s-ro Hori (4-dano) okupis la trian lokon.



* Mankas s-ro Kinoşita, çar li frue revenis hejmen.

	青山	一村	木下	清瀬	桜井	堀	森	佐々木	勝数	順位
青山 7段		×	○			○	○		3	2
一村 5段	○		○				○	○	4	1
木下 5段	×	×			○			×	1	6
清瀬 4段					×	×	×	×	0	8
桜井 8段			×	○		×	×		1	7
堀 4段	×			○	○			○	3	3
森 7段	×	×		○	○				2	4
佐々木 5段		×	○	○		×			2	4



今年はエスペランチストが 5 人、桜井囲碁教室の助っ人が 3 人の、合計 8 人で、囲碁大会が行われた。エスペランチストの参加者は、桜井信夫、木下恒、森均、佐々木照央、堀泰雄の 5 人。段々少なくなるのがさびしい。昔は 20 人以上が参加して、日本棋院で開かれたこともあったとか。

優勝は、助っ人の一村さん、2 位も助っ人の青山さん、やっと 3 位に堀が入った。堀は、毎年不調だったが、今回はなぜか 3 勝一敗という好成績で 3 位に入った。東京には、まだ囲碁を打つエスペランチストもいるのだから、助っ人なしの大会が出来るよう、皆さんの参加をお待ちしたい。

Ĉi-jare 5 esperantistoj kaj 3 helpantoj el Go-klaso de s-ro Sakurai partoprenis kaj okazis la novjara konkurso. Unuan lokon kaj la duan lokon okupis la helpantoj, kaj s-ro Hori okupis la 3an lokon. Antaŭ 20 jaroj partoprenis pli ol 20 homoj kaj la konkurso okazis en la sidejo de Nihon-Kiin. Estas tre bedaŭrinde, ke pli kaj pli malmultiĝas partoprenantoj. Loĝas ne malmultaj Go-amantoj en Tokio, do ni esperas, ke en la venonta jaro ili pozitive partoprenos en la konkurso.

Pli bona estas OGS, ĉu?

Unu el go-amikoj, Algis sugestis min, ke utila estas sur-reta ludejo OGS. Tie jam longe ekzistas esperatejo. Mi nun prove ekludas en “ŝtupetaroj”.

Esperantejo

online-go.com/group/137

GS Hejmo Ludi Ludoj Babilejo problemoj

Alklaku ĉi tie. Kaj apreros “menuo”.

Esperantejo

Administrantoj: Julko [16 kju] dobromila [8 kju]

Foriri de Grupo Create tournament

Create tournament record

Oni necesas paroli iom esperante por partopreni ĉxi tie

19-a de februaro, 2020

[23:02] mori_kin : Saluton! Mi estas iome lerta GO-ludanto sed komencanto por uzi ĉi tiun servejon OGS. Kion mi legu unue?

[23:42] Algis9 : Saluton! Unue vi premu butonon "menuo" en supra maldekstra angulo, kaj tie aperos diversaj elektoj

[23:51] mori_kin : Koran dankon! Ho vi jam estas membro ĉi tie;+)

23-a de februaro, 2020

[16:23] mori_kin : Saluton! Mi prove ludis kun GNUBot kiel game 21992430

[16:26] mori_kin : Nigro moritigis la Blankan ŝtonaron Supran-Dekstran, tamen la sistemo erare kalkulis, ke renverse mortus Nigra Supra-MalDekstra ŝtonaro.

[16:27] mori_kin : Kiel mi povas korekti la rezulton?

Diru saluton!

Membroj

- Omyt-2 [?]
- goseiger [1 kju]
- Aloisius [1 dan]
- Rainbow Dash [?]
- JaeseopAhn [?]
- moyoaji [2 kju]
- solomonko [4 kju]
- homa_rano [14 kju]
- finetype [9 kju]
- Gogas [6 kju]
- dobromila [8 kju]
- Samraku [4 kju]
- Algis9 [9 kju]
- Algiskas [7 kju]
- algis.kaspiravici
- Gogoisto [19 kju]
- Hack [11 kju]
- Koldo [8 kju]
- Soltiolai [5 kju]
- verdaulo [16 kju]
- IFOV37 [8 kju]
- Fipe [12 kju]
- igomo3 [9 kju]
- jiivan-fb [14 kju]
- Komencanto [7 kju]

1 / 3 25

The screenshot shows a web browser window with the URL `online-go.com/group/137`. The page is titled "Esperantejo" and displays tournament information. It is divided into three main sections: "Aktivaj turniroj", "Finitaj turniroj", and three "Esperantejo" board game sections.

Aktivaj turniroj

Turniro	Kiam	Kontrolo de tempo
Ludu Go	2020-01-08	3 tagoj+ 1 tagoj ĝis 1 semajnoj

1 / 1 50

Finitaj turniroj

Turniro	Kiam	Kontrolo de tempo
Rapida Turniro	2017-06-15	1 tagoj+ 4h ĝis 3 tagoj
Ludu Go IV	2017-05-31	1 semajnoj+ 1 tagoj ĝis 1 ser
Ludu Go III	2016-10-01	1 semajnoj+ 1 tagoj ĝis 1 ser
Ludu Go II	2015-08-01	1 semajnoj+ 1 tagoj ĝis 1 ser
Esperanto	2015-01-18	3 tagoj+ 1 tagoj ĝis 1 semajr
Ludu go!		1 semajnoj+ 1 tagoj ĝis 1 ser
Por ĉiuj esperantejanoj		1 semajnoj+ 1 tagoj ĝis 1 ser

1 / 1 50

Esperantejo 9x9 ŝtupetaro

Plena Vido

4 ludantoj

Klasifiko Ludanto

- solomon
- Algis9
- mjfrolik
- mori_kin

Esperantejo 13x13 ŝtupetaro

Plena Vido

3 ludantoj

Klasifiko Ludanto

- solomon
- Algis9
- mjfrolik

Esperantejo 19x19 ŝtupetaro

Oni devus legi anglan lingvon por kompreni la sistemon. Tamen mi sentas, ke la esperantigo estas tre bona.

La nove-venanto ne povas aranĝi sian rangon. Mi ne sugestis vin "ludi" kun "komputilo", ĉar, laŭ mia sento, ili ŝajnas pli fortaj ol liaj rangoj. Bonvole venu kaj alklaku la nomon de ludanto, kun kiu vi volas ludi, kaj en la aperonta malgranda fenestro, "defiu"! MORI Hitosi

Pura GOo - Klarigo de la reguloj

La regularo estas tre simila al ordinara regularo, la japana aŭ ĉina, escepte pri la finigo. Esenca estas nombro de vivaj ŝtonoj, ne teritorio. Vidu diagramon 8.

Evitante la koncepton de “teritorio”, la regularo fariĝas facile komprenebla por komencantoj.

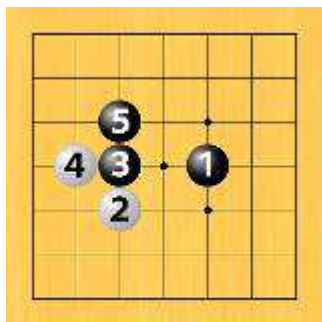
[La celo de la ludo] Fine oni nombri la nigrajn ŝtonojn kaj blankajn ŝtonojn sur tabulo, kaj venkas tiu, kiu ŝtonmetis pli multe.

(1) Ludantoj, Nigro kaj Blanko, ekde Nigro alterne metas unu ŝtonon kun sia koloro sur la krucpunkton.

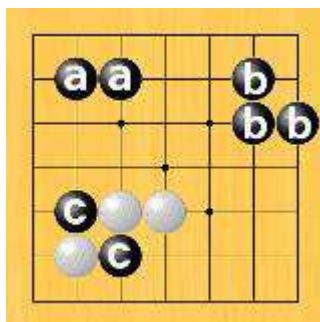
{Diagramo 1.}

Amikaj ŝtonoj estas “ligitaj” se ili estas najbaraj sur linio.

{Diagramo 2.} Ŝtonoj markitaj kun “a” estas ligitaj, kaj Ŝtonoj markitaj kun “b” estas ligitaj. Ŝtonoj markitaj kun “c” estas ne ligitaj.



Diagramo 1.

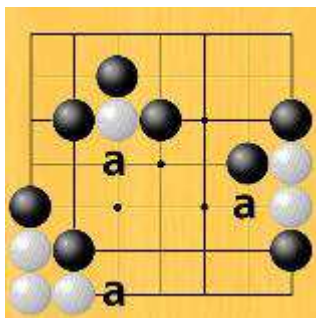


Diagramo 2.

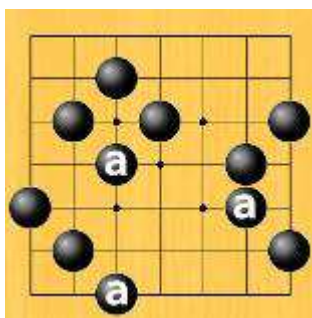
(2) Se unu ludanto per siaj ŝtonoj sieĝas kontraŭulan ŝtonon aŭ grupon de ligitaj ŝtonoj, li forkaptas la ŝtonon aŭ la grupon.

{Diagramo 3} Se Nigro metas ŝtonon sur punkton “a”, li forkaptas la blanka(j)n sieĝita(j)n ŝtono(j)n.

{Diagramo 4} Post la forkapto de Nigro.



Diagramo 3.

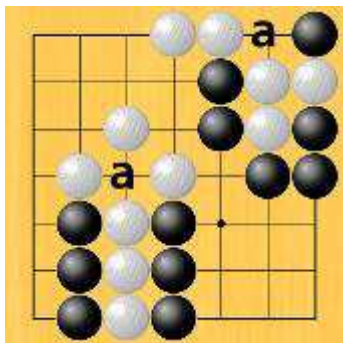


Diagramo 4.

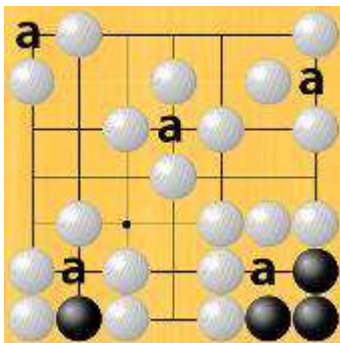
(3) Oni ne povas meti ŝtonon tien, kie estas antaŭe sieĝita de kontraŭulo, escepte kiam oni forkaptas kontraŭulan ŝtonon.

{Diagramo 5.} Por Nigro, la punktoj “a” estas antaŭe sieĝitaj, do por Nigro estas malpermesite estas ŝtonmeti sur punktojn “a”.

{Diagramo 6.} Tamen en la kazoj, Nigro forkaptas blankajn ŝtonojn samtempe, povas ŝtonmeti sur punktojn “a”.



Diagramo 5.

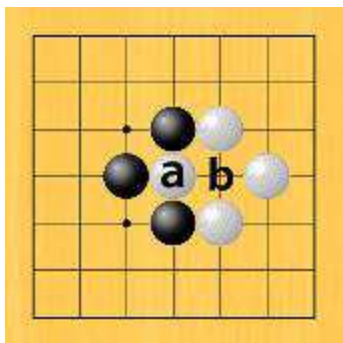


Diagramo 6.

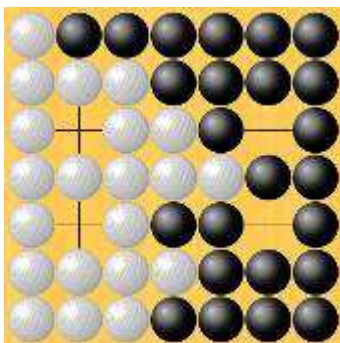
(4) Kie ambaŭ ludantoj povas alterne forkapti kontraŭulan ŝtonon, malpermesite estas rekapti, tuj post la kontraŭula forkapto.

{Diagramo 7.}

Nun Blanko metis ŝtonon markitan “a”, forkaptante nigran ŝtonon sidinta sur “b”. Ĉi tiam por Nigro estas malpermesite tuj rekapti la blankan ŝtonon “a”.



Diagramo 7.



Diagramo 8.

(5) Oni povas “pasi” laŭvole. (Post la paso, se la kontraŭulo ŝtonmetas, oni povas rekomenci ŝtonmeti.)

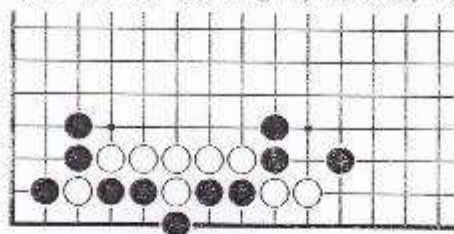
Kiam ambaŭ ludantoj sinsekve pasas, la ludo finiĝas.

{Diagramo 8.}

En la kazo, nombro de nigraj ŝtonoj estas 24, kaj blankaj ŝtonoj estas 21, do Nigro venkis je 3 ŝtonoj.

Go-ekzercaro por komencantoj (22)

Kiel Nigro metu por ke la du nigraj ŝtonoj ne kaptigu.

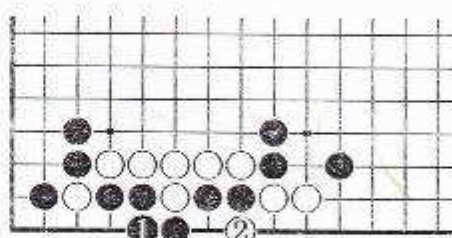


Respondo A: Bona

N-1 estas bona, kaj la nigraj ŝtonoj ne kaptiĝas.

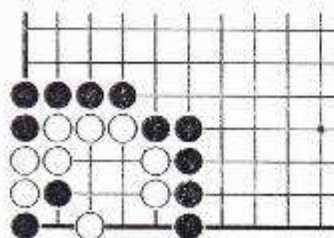
Respondo B: Malbona

N-1 estas malbona, per B-2 la nigraj du ŝtonoj kaptiĝas, kio estas malsukceso por Nigro.



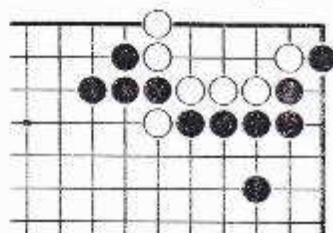
La problemo 265

Nigro havas meton.
Blanko havas sufokigeman malbonan formon. Kiel ataki?



La problemo 266

Blanko havas meton.
La blankaj ŝtonoj estas atakataj per la ŝpruco ĉe la angulo. Kiel trovi la spacon por vivi?



La solvo 265-a

La blankaj ŝtonoj mortas.

Fig. 1-a. (La solvo) N-1, kaj al B-2 N-3 la plonĝo estas la ĝusta procedo kondukanta al la sufokiĝo de la blankaj. Al la kupto B-4 N-5 estas la fina aranĝo mortiganta la blankajn.

Fig. 2-a. (Malsukceso) Al tranĉo N-1 Blanko respondas B-2 kupto. Nigro havas nenian rimedon plu. Estas malsukceso por Nigro.

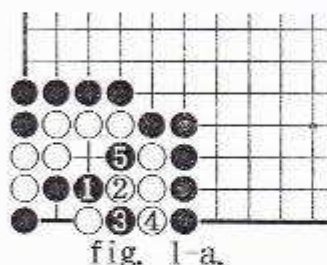


fig. 1-a.

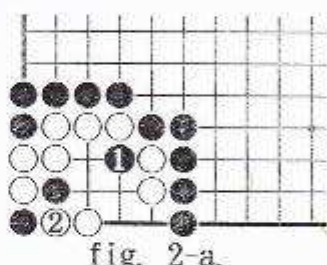


fig. 2-a.

La solvo 266-a

La blanka ŝtonaro vivas.

Fig. 1-a. (La solvo) Per la supreniro B-1 Blanko certigas al si la vivspacon.

Fig. 2-a. (Daŭrigo) Al N-1 per B-2 la dekstra kaj la maldekstra punktoj estas unu el la du.

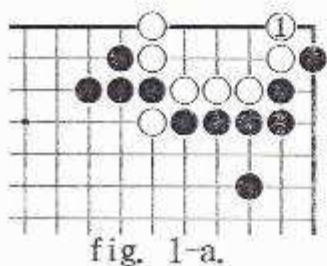


fig. 1-a.

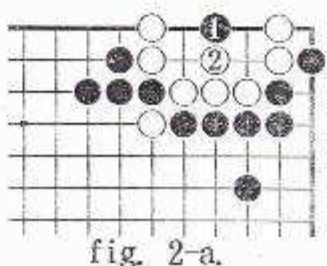


fig. 2-a.

Fig. 3-a. (Vario) Al N-1 per B-2 same la dekstra kaj la maldekstra punktoj estas unu el ia du. La formo de la blanka ŝtonaro estas fame konata kaj nomata "kombilo ses" „kiu vivas.

Fig. 4-a. (Malsukceso) Al la oblikva ligo B-1 Nigro rebatas kiel N-2. Tiam jam mankas la vivspaco por la blanka ŝtonaro. La blanka mortas.

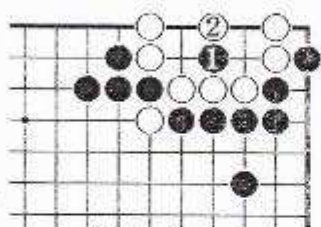


fig. 3-a.

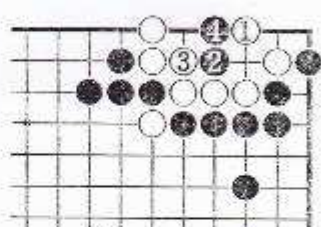


fig. 4-a.

Fig. 5-a. (Malsukceso) Kiel do meti B-1 dezirante rekte formi la okulojn? Tiam venas N-2, kaj Blanko ne povas ne rezisti per la alternekapto B-3. Tio montras malsukceson de Blanko.

Fig. 6-a. (Malsukceso) B-1 estas ordinara procedo, sed ĉi kaze per nigra minaco N-2 la blanka ŝtonaro facile mortas.

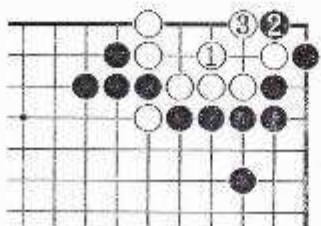


fig. 5-a.

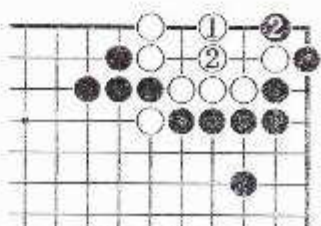


fig. 6-a.

2019年度会計報告

【収入】

前年度繰越金	458、658円
会費A（12名）	12、000
寄付金	7、000
預金利子	11
合計	477、669円

【支出】

Go-Amiko印刷費	5、800円
同発送費	8、540
JEI所属団体会費	2、000
送金 手数料	650
合計	16、990円

差し引き残高 460、679円

差し引き残高は翌年度への繰越金となります。

2020年新春囲碁大会

参加者8名×参加費2、000円	=16、000円
昼食弁当代	-13、000
賞品代	-3、000
合計	0円

会費納入2019年度続きA-1000円 福田政則、仁木徹、村上正彦、杜あもり、小淵修子、岩田博子。

会費納入2020年度 A：森均、堀泰雄、木下恒、佐々木照央、桜井信夫、桜井裕子。

寄付金 桜井信夫 7000円。

