



Go-Amiko

Informilo de
Japana Esperantista Go-Asocio
N-ro 156, Aŭgusto 2019



楽しかった八ヶ岳囲碁合宿へ

2019年5月11日(土) — 12日(日) 八ヶ岳エスペラント館

Maja kunsido: 2019.5.11-12 Jacugatake-Esperanto-Domo

恒例の八ヶ岳エスペラント館での合宿には、杜あもりさん(大阪)、梶森介さん(京都)、森均さん(滋賀)、木下恒さん(静岡)、堀泰雄さん(群馬)、それに地元山梨の桜井信夫さんの6人が集まって総当たりの対局を行った。結果は下の通りで、桜井さんが優勝した。

Okazis la Go-kunsido en Jacugatake-Esperanto-Domo. Partoprenis 6 homoj el tuta Japanio: s-ino Mori el Osako, s-ro Kaĵi el Kioto, s-ro Mori el Ŝiga, s-ro Kinoŝita elk Ŝizuoka, s-ro Hori el Gunma kaj s-ro Sakurai el Jamanaŝi. La rezulto estis venko de s-ro Sakurai.

	梶	木下	森	桜井	堀	杜
梶5段		○	○	×	×	○
木下5段	×		×	○	○	○
森7段	×	○		×	○	○
桜井8段	○	×	○		○	○
堀4段	○	×	×	×		×
杜1級	×	×	×	×	○	

勝数	勝点	順位
3	7	2
3	6	3
3	5	4
4		1
1	3	5
1	1	6



11 日夜、皆真剣に後に興じているとき、突然停電になった。懐中電灯を探し、配電盤の異常かと点検したが、異常なし。近所の家も真っ暗である。どうも停電のようだ。しかしなかなか点灯しない。30 分ほど立ってやっと点灯し、やれやれと思って対局を開始したが、またも停電。合計 1 時間ほど電気が来なかった。仕方がないのでろうそくの元で対局。珍しいロウソク対局となった。東電の仕業であるが、原因は聞いていない。



Vespere la 11an de majo ni arde ludis Go-on, kaj subite mallumiĝis. En la tuta mallumo ni serĉis poŝlumpojn. Mi vidis la najbarajn domojn, sed ĉiuj domoj estis en mallumo. La paneo daŭris 30 minutojn. Kaj fine venis elektro, sed post ne longe denove mallumiĝis. Entute ni devis ludi sub kandela lumo dum unu horo. Kulpas TEPCO.

Fakkunsido de GOo en la 67^a KEK (Kongreso de Esperantistoj en KANSAJo)

Kansaja Ligo de Esperanto-Grupoj (KLEG) okazigis la 67^a KEK-n, en la 1^a kaj 2^a de junio, ĉe la Centro por Traviva Lernado de Urbo UĴI, en gubernio KIOTO, kie aliĝis ĉirkaŭ 150 esperantistoj. Ĉefe membroj de UĴI/ĴOUJOU-Esperanto-Rondo zorgis pri la kongreso.

Mi, kiel sekretario de Japana Esperantista Go-Asocio, zorgis pri la fakkunsido de GOo, dum 105 minutoj en posttagmezo de la unua tago.

Ĉi-jare, la GOa fakkunsido aspektis tute alie ol tio en antaŭaj jaroj. Aliĝis 5 junuroj inkluzive 3 eksterlandaj gastoj. Du membroj de Japana Esperantista GO-Asocio venis aparte, unu antaŭ ol la oficiala komenco, kaj la alia post instruado por la junaj komencantoj.



MORI Hitosi mori_kin@nifty.com

第104回エスペラント世界大会で囲碁を宣伝

Go-Ludo dum la 104a UK en Lahtio



7月20-27日、フィンランドのLahtioで行われた世界エスペラント大会のMovada Foiroで、囲碁の宣伝を行いました。堀が担当しましたが、出版社ホリゾン、エスペラント大相撲と3つの分野を一つのテーブルで宣伝ということでしたので、満足なことはできませんでした。囲碁に専属で関わる人がいないと、教えることもできません。

皆が集まるサロンのような場所も、碁盤を置けるようなふさわしい場所もなかったため、宣伝が出来ず、碁盤も持ち帰りました。もう少し組織的にしないと何もできないことを痛感しました。

Dum la 104a UK en Lahtio,

Finnlando, dum Movada Foiro

mi propagandis GO-ludon, sed en la sama tablo mi respondecis ankaŭ pri Eldonejo HORIZONTO kaj Esperanto-Sumoo, do mi ne povis fari preskaŭ nenion.

En la salono, kie kolektiĝis homojn, ne estis taŭga tablo, do mi nenion faris pri Go. (HORIJasuo)

日本大会で「囲碁分科会」を予定

10月12-14日に、第106回日本エスペラント大会が、さいたま市で開かれます。ここで、囲碁分科会も持ちますので、ぜひ参加してください。日程は、まだ検討中なのではっきりしません。総会と対局を行います。

XXIX-a Esperantista KGS-Turniro

Karaj go-amikoj, jam estas la nova jaro - mi deziras al ĉiuj sukcesplenan 2019! Mi ankoraŭ atendis la lastan neluditan partion, sed vane. Mi nun finis la turniron. Certe Vi denove ludis interesajn partiojn kaj mi tre ĝojus revidi Vin ĉiujn je nia printempa/somera turniro.

La fina turnirtabelo:

	Ludanto	Grado	Numero:kontraŭulo,					Numero de venko	
			+:venko, -:malvenko, ?:ne raportita, --:ne asignita						
1	Morikin	III D	- 5	+ 3		+ 4	- 2	- 6	2
2	Cortex	I D	+ 6	+ 4		- 5	+ 1	- 7	3
3	ESPERANTO	I D	- 7	- 1		+ 6	+ 4	- 5	2
4	esgo	3 K	--	- 2	- 7	- 1	- 3	+ 8	1
5	russ	4 K	+ 1	- 6		+ 2	- 7	+ 3	3
6	Soltiolai	5 K	- 2	+ 5		- 3	? 8	+ 1	2
7	Algiskas	9 K	+ 3	--	+ 4	+ 8	+ 5	+ 2	5
8	dodosan	11 K	--	--		- 7	? 6	- 4	0

Koran gratulon al Algiskas, kiu povis gajni ĉiujn partiojn (5:0), kaj kun pozitiva rezulto finis Cortex kaj russ (3:2). Ne forgesu, ke ni ja ludas handikapturniron - do la unuaj en la vico devis ludi parte kontraŭ multaj handikapŝtonoj.

Kiel ĉiam mi aldonas tabelon de la "veraj potencoj" (3-a kolumno: grado; 4-a kolumno: elirpontoj laŭ grado; 5-a: gajnitaj partioj; 6-a: finrezulto)

1	Morikin	III D	22	2	24
2	Cortex	I D	20	3	23
3	ESPERANTO	I D	20	2	22
4	russ	4 K	16	3	19
5	esgo	3 K	17	1	18
6	Soltiolai	5 K	15	2	17
7	Algiskas	9 K	11	5	16
8	dodosan	11 K	9	0	9

Gratulon al niaj tri plej fortaj ludantoj Morikin, Cortex kaj ESPERANTO! Ne forgesu alparoli amikojn (E, goo) je nia turniro!

Ĝis revido! Via Matthias / esgo (en KGS)

GO-Puzlo sur 4x4 tablo

Cititaj kaj tradukitaj el reklamantaj interretaj paĝoj de eldonejo 幻灯社 GENTOU-SYA;

<https://www.gentosha-edu.co.jp/book/b341688.html>

<https://www.gentosha-edu.co.jp/book/b361245.html>

De komencantoj ĝis spertuloj, de infanoj ĝis plenkreskuloj, legantoj certe fortiĝos solvante 60 GO-enigmojn!

Estas puzlo de TUMEGO (GO-problemo) uzante la regulojn de GOo, konceptita de nuna japana MEIZIN(La Maestro) titolulo Maestro TYOU (Ĉine: ZHANG Yu).

Tiu ĉi estas tre malgranda tabulo, sed vi povas ĝui la profundon de GOo kaj la senton de plenumo kaj ĝojado solvi enigmojn.

Estas 60 demandoj entute. Krome, ĉar la nivelo estas dividita en tri nivelojn, komencantoj povas libere konatiĝi GOon sentante kvazaŭ solvi enigmojn, kaj spertaj homoj povas defii altnivelajn problemojn, kiuj cerbumigos eĉ profesiulojn.



Ĉu vi povas solvi la problemojn, ĉi tie montritajn?

Problemario 105 GO-Puzloj sur 4x4 tabulo

Finfine eldonita estas oficiala problemario por tre poplara “GO-Puzulo sur 4x4 tabulo”. Tute novajn 105 problemojn 張 栩 (ZHANG Yu) 9a profesiulo cerbumis per sia tuta forto! Vi ĝuos la malgrandan GO-problemaron sur 4x4 tabulo, ĝuste same kiel puzlo.

“GO-problemoj estas bonegaj puzloj. Tiu ĉi eldono estas plenplena de mia konfidaj kreaĵoj.” Profesiula GOisto 張 栩 9a DANulo.

Ĉi tiu libro enhavas 105 demandojn en kvar niveloj, komence por komencantoj, Poste por lertuloj.

Ŝlosilajn punktojn li afable klarigas, montrante ne nur la solvon sed ankaŭ malsukceson kaj varion.

“GO-Puzulo sur 4x4 tabulo” estas elpensita de 張 栩 9a DANulo profesia, malgranda GO-problemo laŭ regulo de la tabul-ludo GOo.

Por ke komencantoj povas facile ludi, skribitaj estas bazaj reguloj de GOo kaj kiel ludi.

La solvoj estas akompanitaj de ilustlaĵo kal klarigo, do vi povos kompleti la malfacilajn problemojn kiujn vi ne povas solvi.

Dum vi plue penos solvi la problemojn, vi konatiĝos al la bazaj reguloj kaj teknikoj de GO-ludo, kaj gajnos povon por pensi la procedon kaj trovi fatalan punkton.

Oni povas facile trakti ĝin, do la problemario estas tre ĝusta “enkonduko” por komencantoj kaj “pli lertigo” por spertuloj.

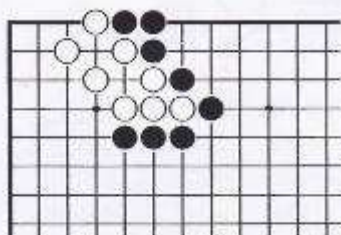
(Tradukita de MORI Hitosi)



Go-ekzercaro por komencantoj (20)

N.Sakurai

Kiel Nigro metu?

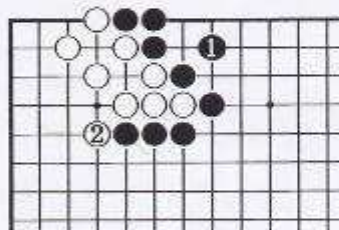
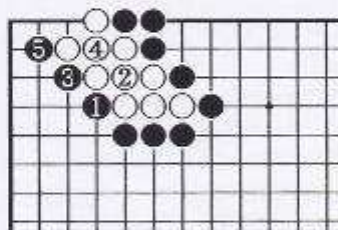


Respondo A: Bona

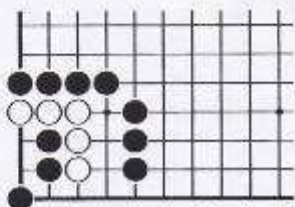
N-1 estas bona. Kvankam Blanko provas sin savi kiel B-2, B-4, tamen ĝis N-5 la blankaj 10 ŝtonoj mortas.

Respondo B: Malbona

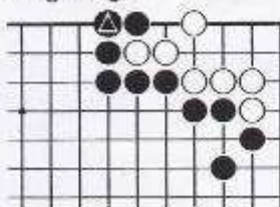
N-1 estas malbona. Blanko metas kiel B-2, kaj Nigro ne povas plu kapti la blankajn ŝtonojn.



La problemo 261-a
Nigro havas meton.
Mortigu la blankan ŝtonaron. Trovi rimarkindan procedon estas la kerno.



La problemo 262-a
Nigro havas meton.
La formo ofte aperas en la praktika batalo. Kiel puni Blankon ignorintan la meton de nigro. ♪.



La solvo 261-a

La blankaj ŝtonoj mortas.

Fig. 1-a. (La solvo) N-1 aspektas kurioze, sed la meto estas profunde konsiderata. Per tiu meto la blankaj ŝtonoj ne plu povas vivi. Al B-2 sekvas N-3, N-5, kaj al la kapto B-6 interna meto N-7 deklaras morton al la blankaj ŝtonoj.

Fig. 2-a. (Malsukceso) N-1 celas la mortigon per la interna kvino, sed Blanko rezistas kiel B-2, B-4 kondukante al la alternekapto, kio estas malsukceso por Nigro.

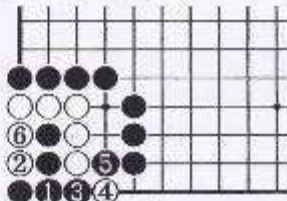


fig. 1-a.

7=1

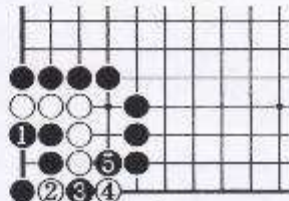


fig. 2-a.

La solvo 262-a

La blanka ŝtonaro mortas.

Fig. 1-a. (La solvo) N-1: la kaptigo estas la solvo.

Fig. 2-a. (Daŭrigo) Al la kapto B-2 la konata meto N-3 faras la angulan kurban kvaron kiel montrite en la fig. 2-a. La rezulto montras la morton de la blanka ŝtonaro.

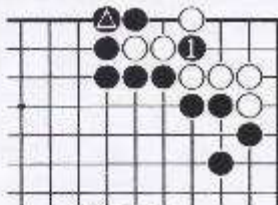


fig. 1-a.

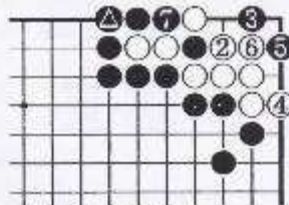


fig. 2-a.

Fig. 3-a. (Malsukceso) N-1 estas certe la vitala punkto. Sed la vico de la meto estas neĝusta. Blanko respondas B-2, kaj al N-3 minaco forlasinte metas B-4, kaj al la kapto N-5, per B-6 la blanka vivas.

Fig. 4-a. (Malsukceso) Al la simpla meto N-1 B-2 estas lerta. Per tio la blanka ŝtonaro vivas kiel montrite en la fig. 4-a.



fig. 3-a.



fig. 4-a.

Fig. 5-a. (Malatentema) Ekde N-1 ĝis N-7 estas malatentema, kvankam tiam la blanka ne povas formi du okulojn.

Fig. 6-a. Ĉar ĉar al N-5 sindeteno B-6 estas lerta, kaj la blanka sukcesas formi du okulojn.

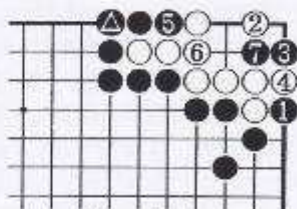


fig. 5-a.

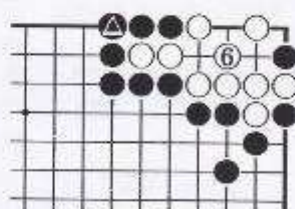


fig. 6-a.

人は様々なゲームで楽しむ 5

Homoj ĝuas diversajn ludojn 5

井戸尻考古館隣の民俗資料館 Muzeo pri ĉiutaga vivo de terkulturistoj

堀泰雄 HORIJasuo



囲碁合宿の折、中央線信濃境駅から歩いて15分ほどの所にある井戸尻考古館を訪問した。隣に民俗資料館があって、そこに碁盤が展示してあった。碁笥が2組みあり、写真の上の2つがお客用、というような説明が付いていた。いつの時代のものかはわからないが、昭和の初めあたりか。お金持ちの「豪農」の家で使っていたものだろうか。貧しい農民が碁碁をしていたとは思えな

いし、していたとしても将棋だろう。

Okaze de la Go-kunsido mi vizitis la muzeon de Idoĵiri. Tie oni montris tiun ĉi go-ludilon. Eble riĉaj terkulturistoj ludis ĝin, eble en la 1900-aj jaroj. Unu paro da go-ŝtonuoj kun desegnaĵoj sur la kovriloj estis tiuj por gasto.

井戸尻考古館には、素晴らしい土器が展示され、一隅には、竪穴式住居で生活している人が再現されていた。当時既に、きれいに編んだ籠類はあったと言ひ、そこに展示もされていたが、遊び道具には言及もなかったし、展示もなかった。でも、こんな籠が編めて、こんな土器を作ることが出来たのだから、きっと遊びも高度なものがあつたのではないだろうか。

En la muzeo estis montritaj belaj argilaĵoj faritaj antaŭ 10000 jaroj. Kiajn ludojn tiuj antikvaj homoj ĝuis? Mi supozas, ke ili ludis per ŝtonoj iajn altnivelaj ludojn, ĉar ili povis fari tiajn belajn argilaĵojn kaj korbojn.

ムーミンはどんな遊びをしていたのかな

今年の世界大会はフィンランドで行われました。フィンランドと言えばムーミン。さて、ムーミン一家がしていた遊びとは？ インターネットで検索してみました。チェスやブリッジはしなかったようですね。残念ながら、「ごっこ遊び」だけだったようですね。

Kiajn ludojn la familio Muumin ĝuis? En interreto mi ne trovis, ke ili ĝuis kartojn kaj ŝakojn. Ŝajnas, ke ili ĝuis sian vivon sen tiaj ludoj.

○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—●—○—

Japania Esperantista Go-Asocio (JEGA) 日本エスペランチスト囲碁協会
Esperantista Go-Ligo Internacia (EGLI) 世界エスペランチスト囲碁協会
UEA-konto: egli-f

Retejo: <http://jega.shisyuu.com/jega/index.html>

Adreso: 2-13-3 Ootone, Maebaŝi, Gunma, Japanio, 371-0825, Japanio

Ĉe HORI Jasuo 371-0825 群馬県前橋市大利根町2-13-3 堀泰雄方
retadreso: horizonto@water.samnet.ne.jp 電話:027-253-2524