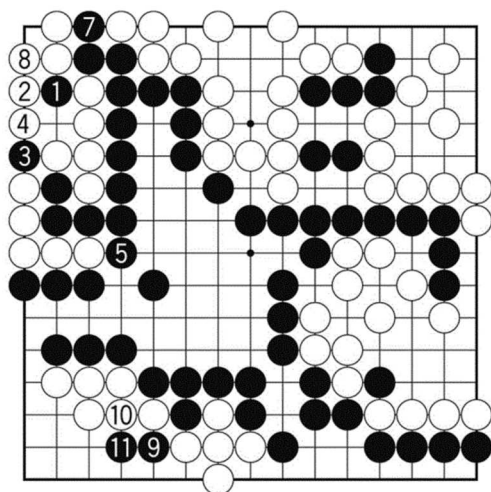
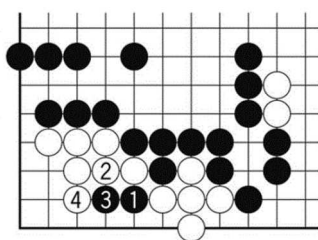


‘Tranĉi’ kaj ‘en-rampi’ en la MalSupraMalDekstra angulo.

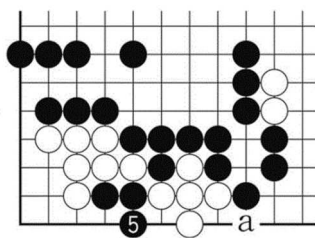


Diag. 9 (Ĝusta kurso 1-11) Nigro ĝis B8 ‘metrajton-tenante lim-aranĝis’, kaj, trans-irante al la MalSupraMalDekstra angulo, ŝtonmetas N9 ‘tranĉi’ kaj N11 ‘en-rampi’. Ĉi tio estas gutuminda kaj plej malfacila ‘lim-aranĝo’ en la problemo.

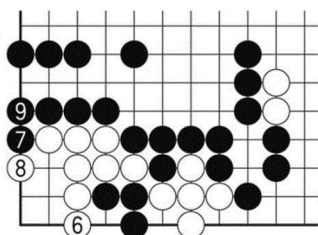
{paĝo 338 de la originalo}



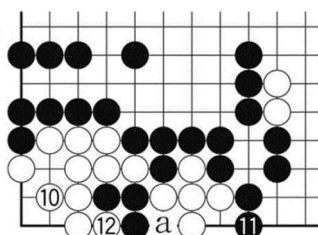
Diag. 10 (Kien ŝtonmetu N5?) Kontraŭ N1 kaj N3, pravaj estas Blankaj respondoj B2 kaj B4. Nun, grave estas kien ŝtonmeti N5.



Diag. 11 (Mirinda meto) ‘Rektanguliĝi’ N5 estas vere lerta ‘lim-aranĝo’. Per ĉi tiu meto, Nigro faras la blankan teritorion 10 poentoj, krome Nigro povas ‘matrajton-tenante’ ŝtonmeti N-a.

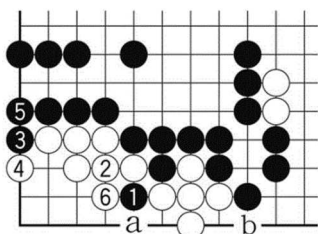


Diag. 12 Nepe estas 'suben-iri' B6. Ĉi tiam Nigro 'batas-kaj-sinligas' per N7 kaj N9. Kompreneble Blanko ne povas preterlasi tion.



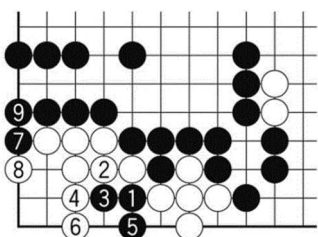
Diag. 13 (Provizore finiĝas.) Blanko 'singardas' per B10. Kaj kontraŭ N11 'suben-iri', Blanko 'stopas liberponton' per B12. La blanka teritorio fariĝas 10 poentoj. (Poste necesas B-a 'forkapti'.)

Ĉe B10, Blanko havas alian rimedon. Ĉi tion ni poste traktu.
{paĝo 339 de la originalo}

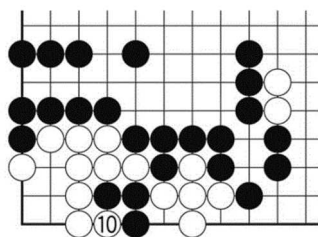


Diag. 14 (Nigro malsukcesas.) Sekvante N1, Se Nigro simple 'lim-aranĝas' 'bati-kaj-sinligi' per N3 kaj N5, Blanko 'ĉirkaŭbrakas' per B6, kaj faras la teritorion 11 poentoj. (Finfine Blanko 'forkaptos' per B-a.)

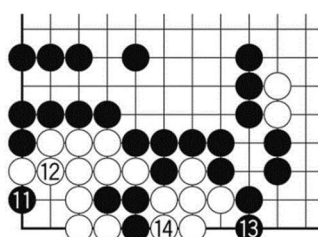
Krome, Nigro ne ŝtonmetis B-b. Unuavide klare estas diferenco kun la lasta diagramo.



Diag. 15 Reaperigas procedon ek de N1 ĝis N9.



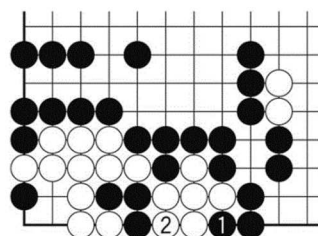
Diag. 16 La alia rimedo, menciita ĉe diagramo 13, estas ĉi tiu B10. La rezulto estas sen gajno/malgajno. Kio sekvas?



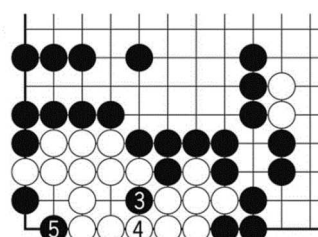
Diag. 17 Kontraŭ N11 kaj N13, necese estas 'forkapti' per B14.

Se Blanko preterlasas,...

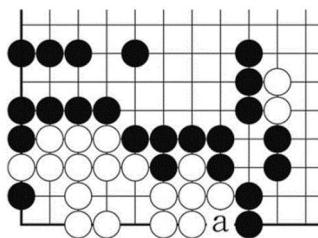
{paĝo 340 de la originalo}



Diag. 18 procedas 'minaci' per N1, 'forkapti' per B2, kaj...



Diag. 19 (Kunvivo) 'tranĉi' per N3, 'sinligi' per B4, kaj 'diagonaligi' kiel N5. Rezultas 'kunvivo'.



Diag. 20 Ĉi tio estas formo post ‘forkapti’ per B14 en diagramo 17. Ĉe la ludofino, se Nigro ‘ŝtopos liberpunkton’ ‘a’, efektiviĝos la rimedo montrita en diagramoj 18 kaj 19, do Blanko devas ‘singardi’ en sia teritorio. Konklude la blanka teritorio fariĝas 10 poentoj kaj egaliĝas al la rezulto en diagramo 13.

Vi mem esploru aliajn variojn. Ĉetere, anstataŭ N11 en diagramo 17, eblas simple ‘suben-iri’ N13.

{paĝo 341 de la originalo}