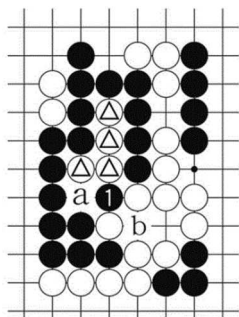
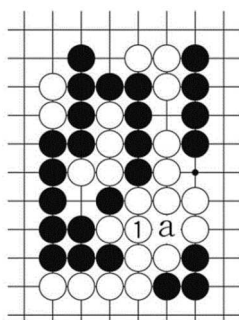


Sinligi kvar ŝtonoj valoras 11 poentojn.

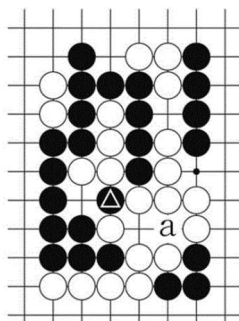



Diag. 10 (Nigra lim-aranĝo) Komparu {B6 en diagramo 9, antaŭa paĝo} kun N1. Se Nigro ŝtonmetas N1, Nigro gajnas 9 poentojn, sumigante kvar mortintojn (▲) (2 poentoj po unu ŝtono) kaj unu poenton de punkto 'a'. Poste se Nigro plue forkaptas unu ŝtonon per N-b, Nigro gajnas unu poenton plu, sed la forkapto estas 'metrajton-perdanata'. Do oni taksas la ŝancon kiel duona. Konklude, Nigra teritorio multiĝas je 9 poentoj kaj duono per N1.

Kaj, post N1 en diagramo 10,...



Diag. 11 'Sinligi' B1, per kiu Blanko faras unu poenton ĉe punkton 'a', estas ankaŭ 'metrajton-perdante'. Do oni povas taksi,...



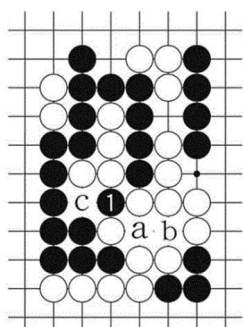
Diag. 12 ke, post kiam Nigro ŝtonmetis , Blanko havas duon poenton ĉe punkton 'a'. Aliflanke, en diagramo 9, kiam Blanko sinligis per B6, Blanko havas 2 poentojn ĉe punktojn 'a'.

Depende de ĉu aŭ Nigro aŭ Blanko lim-aranĝas ĉi tie, fariĝas 1 poento kaj duono da gajno/malgajno en Blanka teritorio.

{paĝo 221 de la originalo}

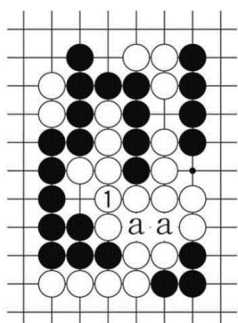
Sumigante ĉi tion kaj 9 poentojn kaj duonon da gajno/malgajno en Nigra teritorio, la valoro de lim-aranĝo ĉi tie kalkuliĝas je '11 poentoj da diferenco'.

Alie, ekzistas iom pli facila pensmaniero, jene.



Diag. 13 Post N1, aŭ Nigro farkaptos per N-a, aŭ Blanko sinligos per B-a, la ŝtonmetanto gajnos 1 poenton, kaj perdos metrajton. La kondiĉo estas tute sama. Do oni povas taksi, ke en la stato, post kiam Nigro ŝtonmetis N1, ĉe la punktoj 'a' kaj 'b' ambaŭflankoj havas nul poenton. Do Nigra gajno estas 9 poentoj, de la kvar mortintojn kaj punkton 'c'.

Sumigante ĉi tion kaj...



Diag. 14 du poentojn de punktoj 'a', gajnon per B1, kalkuliĝas '11 poentoj da diferenco'.

{paĝo 222 de la originalo}