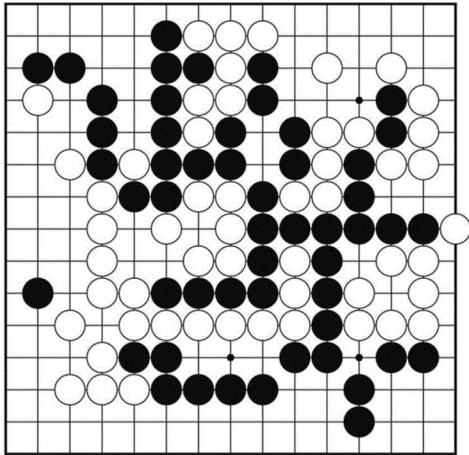


Problemo 8.

Nigro havas metrajton. Ambaŭ havas neniun kaptiton.



Nigro unue uzas akran teknikon por lim-aranĝi en Supra rando. Sekve, iras al MalDekstra rando kaj ankaŭ ĉi tie ŝtonmetas bonegan esencan meton kiel lerta lim-aranĝisto. Restas lokoj por lim-aranĝi en centro, en Dekstra rando, kaj MalSupra rando. El ĉi tiuj, vi devas esti atentema {, kiel lim-aranĝi,} en Dekstra rando kaj MalSupra rando.

Malkaŝas la rezulton. En ĉi tiu ludo Nigro povas venki je 2 poentoj.
{paĝo 167 de la originalo}