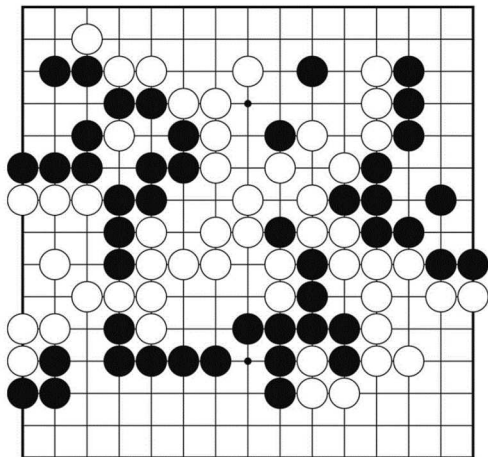


Problemo 2.

Nigro havas metrajton. Ambaŭ havas neniun kaptiton.



La plej grava decido en ĉi tiu problemo estas, kiun el Supra-Maldekstra angulo kaj MalSupra-Dekstra parto Nigro devus elekti. Antaŭ ol ŝtonmeti iuj el tiuj, Nigro devus metrajton-tenante lim-aranĝi alie. Krome, se Nigro ŝtonmetas la alian etan esencan meton, povas venki la ludon je minimuma diferenco.

{paĝo 47 de la origino}