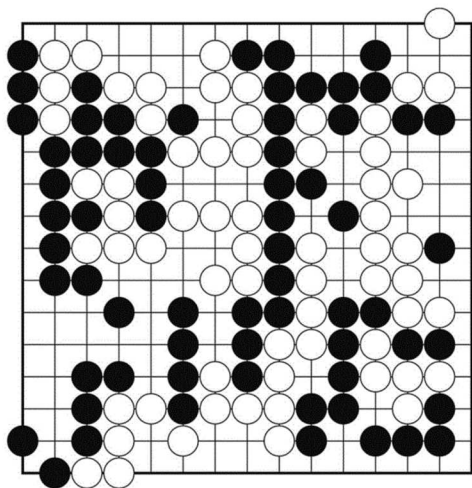


## Problemo 15.

Nigro havas metrajton. Ambaŭ havas neniun kaptiton.



Nigro unue ŝtonmetu en centron (proksiman al MalDekstra rando). Sekve trans-iru al Supra MalDekstra angulo. (Akre invadu, antaŭvidante 'alternekaptadon'.)

Farinte tiujn du lim-aranĝojn 'metrajton-tenante', Nigro trans-iru al Supra Dekstra angulo. Ĉi tie Nigro perdas 'metrajton' {sed gajnu multe}.

Sekve, post kiam Blanko savas du ŝtonojn, Nigro ŝtonmetu en MalSupra Dekstra angulo kaj trans-iru al MalSupra rando, ejo de finalo.