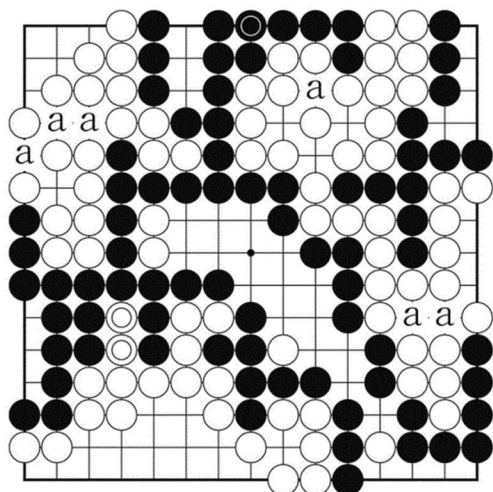





Nigro venkis je unu poenton (Problemo 17).



Diag. 45 (Post singardoj kaj sufokigo de liberaj punktoj) Nun nombru la ambaŭajn teritoriojn.

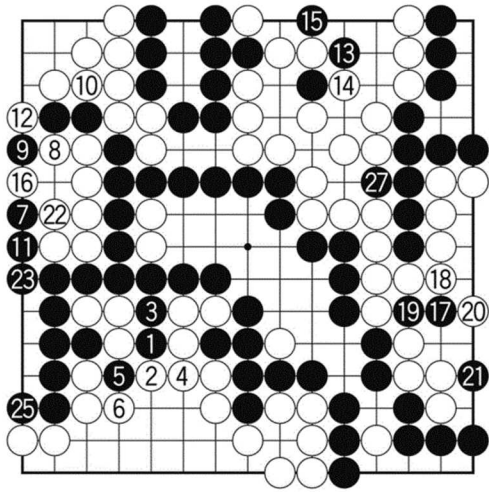
Punktoj 'a', spuroj de forkapto, kaj mortaj ŝtonoj sur tabulo nombriĝas po 2 poentoj. Ŝtono  en Supra rando estas 'sinligo' sur spuro de forkapto kaj nombriĝas je 1 poento. Ĉe ŝtonoj , antaŭe Nigro forkaptis tri ŝtonojn kaj poste Blanko rekaptis unu ŝtonon, do kontraŭpezante kalkuliĝas kiel Nigraj 2 poentoj.

Nigra teritorio: Supra Dekstra angulo = 5 poentoj, Supra rando = 4 poentoj, De centro al MalSupra Dekstra angulo = 28 poentoj, MalSupra MalDekstra parto (inkluzive ĉe ) = 5 poentoj, sume 42 poentoj.

{paĝo 332 de la originalo}

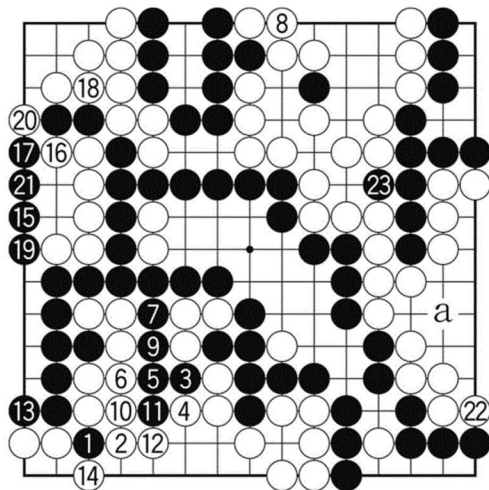
Blanka teritorio: Supra MalDekstra parto = 13 poentoj, Supra Dekstra parto = 5 poentoj, Dekstra rando = 7 poentoj, MalSupra MalDekstra parto = 16 poentoj, sume 41 poentoj.

Nigro tre bone venkis je 1 poento.



Diag. 46 (Ĝusta kurso) Gustumindaj kaj interesaj lim-aranĝoj estas N1 'kojnumi', de N7 'larĝe-ĉevale gliiti' 'bati' per N9, 'el-bati' per N13, kaj de N17 'duobla enrigardi' 'tranĉi' per N19.

{paĝo 333 de la originalo}



Diag. 47 Se Nigro elektas la kurson, kiun ni esploris en diagramoj ek de diagramo 18 ĝis diagramo 20, procedas ĝis N23 kaj fariĝas 'egalludo'. (Se anstataŭ N21, Nigro lim-aranĝas ek de N-a, Blanko 'forkaptas' per B21, kaj same rezultas 'egalludo'.)

{paĝo 334 de la originalo}