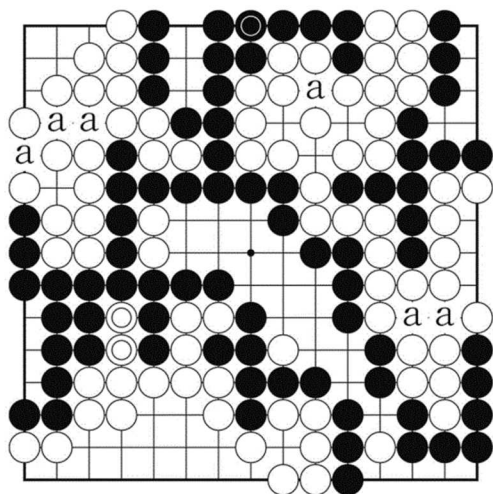


Nigro venkis je 1 poento (Problemo 17).



Diag. 45 (Post singardoj kaj 'ŝtopigo de liberpunktoj') Nun nombru la ambaŭajn teritoriojn.

Punktoj 'a', 'spuroj de forkapto', kaj mortaj ŝtonoj sur tabulo nombriĝas po 2 poentoj.

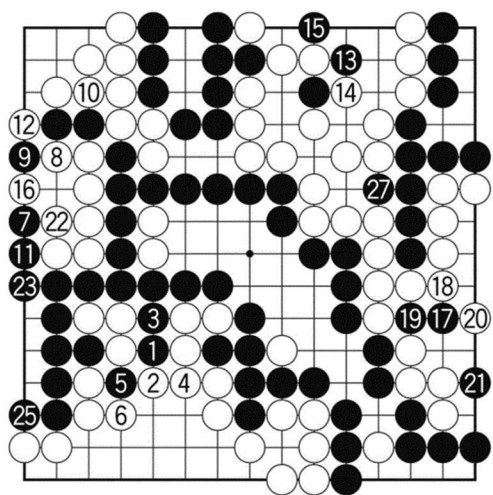
Ŝtono ● en la Supra rando estas 'sinligo' sur 'spuro de forkapto' kaj nombriĝas je 1 poento. Ĉe ŝtonoj ◎, antaŭe Nigro 'forkaptis' tri ŝtonojn kaj poste Blanko rekaptis unu ŝtonon, do kontraŭpezante kalkuliĝas kiel Nigraj 2 poentoj.

Nigra teritorio: SupraDekstra angulo = 5 poentoj, Supra rando = 4 poentoj, De centro al MalSupraDekstra angulo = 28 poentoj, MalSupraMalDekstra parto (inkluzive ĉe ◎) = 5 poentoj, sume 42 poentoj.

{paĝo 332 de la originalo}

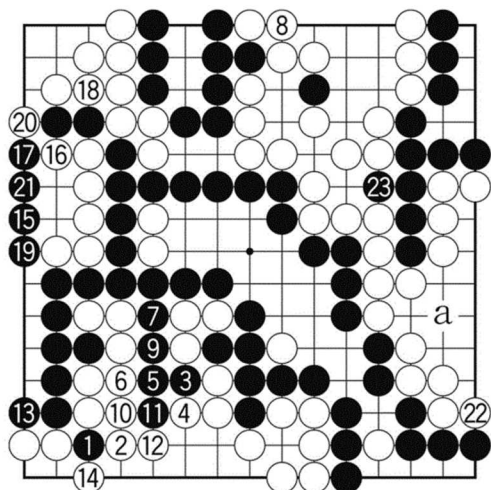
Blanka teritorio: SupraMalDekstra parto = 13 poentoj, SupraDekstra parto = 5 poentoj, Dekstra rando = 7 poentoj, MalSupraMalDekstra parto = 16 poentoj, sume 41 poentoj.

Nigro tre bone venkis je 1 poento.



Diag. 46 (Ĝusta kurso) Gustumindaj kaj interesaj 'lim-aranĝoj' estas N1 'kojnumi', de N7 'larĝe-ĉevale gliti' 'bati' per N9, 'el-bati' per N13, kaj de N17 'duoble enrigardi', 'tranĉi' per N19.

{paĝo 333 de la originalo}



Diag. 47 Se Nigro elektas la kurson, kiun ni esploris en diagramoj ek de diagramo 18 ĝis diagramo 20, procedas ĝis N23 kaj fariĝas 'egalludo'. (Se anstataŭ N21, Nigro 'lim-aranĝas' ek de N-a, Blanko 'forkaptas' per B21, kaj same rezultas 'egalludo'.)

{paĝo 334 de la originalo}