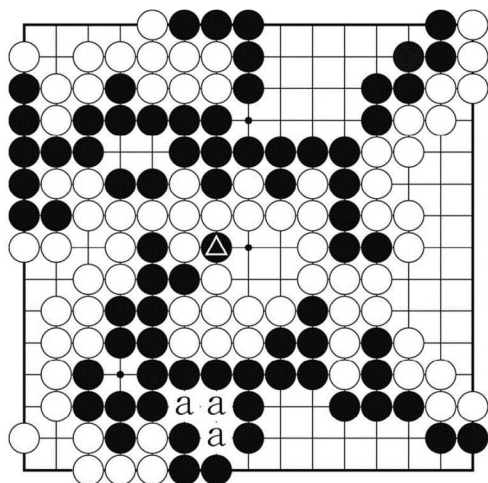



Nigro apenaŭ atingis egalludon.



Diag. 43 (Post singardoj kaj sufokigo de liberajn punktojn) Nun nombru la ambaŭajn teritoriojn. Punktoj 'a' estas spurojn de forkapto kaj nombriĝas po 2 poentoj. Kaj punkto kun morta ŝtono  ankaŭ kalkuliĝas kiel 2 poento.

Nigra teritorio: Supra rando = 18 poentoj, MalSupra rando = 22 poentoj, sume 40 poentoj.

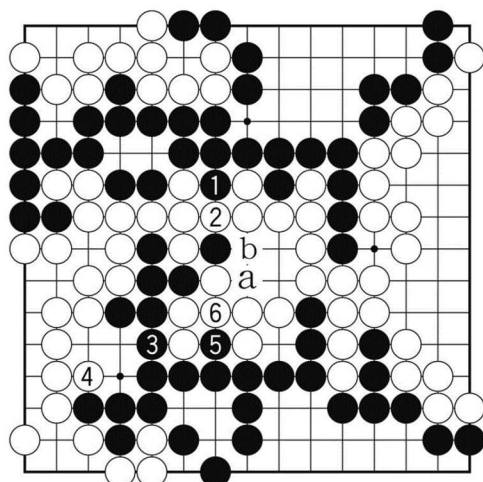
Blanka teritorio: Dekstra rando = 19 poentoj, Centro = 6 poentoj, MalDekstra rando = 10 poentoj, sume 40 poentoj.

Feliĉe rezultas egalludo.

Nigro tre lerte lim-aranĝis en verŝajne malavantaĝa situacio kaj evitis malvenko. Tio estas granda kontento por Nigro.

{paĝo 84 de la originalo}

Plue eksplikos pri la lim-aranĝo en centro. Anstataŭ N23 en diagramo 41,...

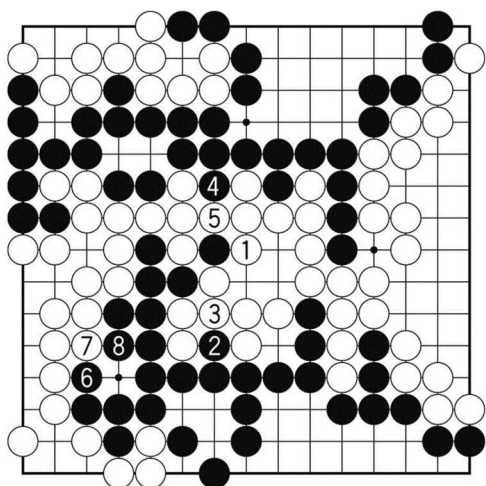


Diag. 44 (Ĝis B6 Nigro malgajnis 1 poenton.) Se Nigro interŝanĝis N1 kun B2, jam fuŝis.

Sekve kontraŭ N3 Blanko respondas kiel B4, kaj Nigro malgajnas lastan 1 poenton. Nigra interna ŝtono perdis unu spirpunkton per B2, Nigro ne povas procedi, anstataŭ N5, kiel N6, B5, N-a. (Blanko forkaptos ĉi tiun per B-b.)

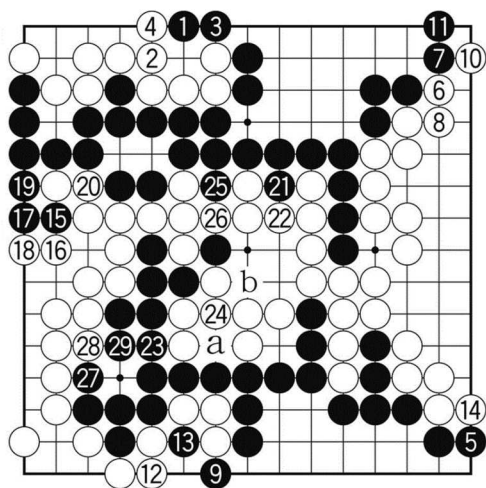
Kaj, anstataŭ B24 en diagramo 42,...

{paĝo 85 de la originalo}



Diag. 45 (Ĝis N8, Blanko malgajnis 1 poenton.) Se Blanko respondis kiel B1, Nigro efikigis N2 kaj N4 malmultigante Blankan teritorion en la centro al 5 poentoj. Do Blanko malgajnis 1 poeton.

{paĝo 86 de la originalo}



Diag. 46 (Reapero; Ĝusta kurso finiĝas ĉe la 29a meto. Rezultas egalludo.)

Kiel jam skribita, la ĉefa temo de ĉi tiu problemo estas N5 'inversa lim-aranĝo', kaj premiso de tio estas kalkulo de la valoro de la lim-aranĝoj en Supra Dekstra angulo kaj en MalSupra rando.

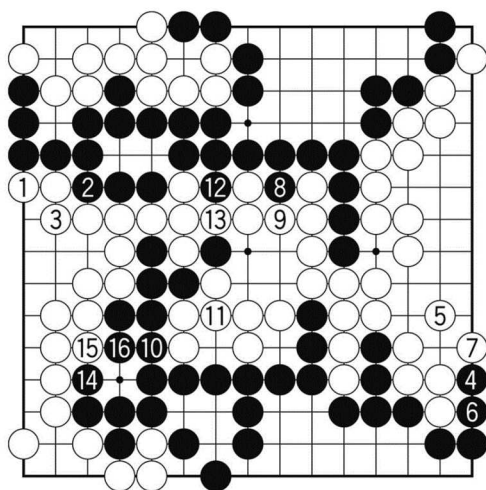
Ĉi tiujn kalkulon, des pli plue vi ekzercas, ju pli rapide kaj precize vi povos fari, kaj ju pli

interesas vin. Bonvolu daŭre ekzerci.

Krome anstataŭ B24, se Blanko ŝtonmetus aliloken, Nigro farus 'alternekapton {japane KOU}' kiel N24, B-a, N-b. Tio fariĝus grandan perdon por Blanko. Do, la respondo B24 estas necesa. {Bonvole legu suplementan ekspliko ĉe diagramo 41.}

Cetere, anstataŭ B14,...

{paĝo 87 de la originalo}



Diag. 47 (Ankaŭ estas egalludo.) se Blanko ŝtonmetus B1, procedus ekde N2 ĝis B16, kaj rezultas same en ĉi tiu ludo. Sed ĝenerale, pli valora estas 'inversa lim-aranĝo' en MalSupra Dekstra angulo (B14 en diagramo 46) ol B1 ĉi tie.

{paĝo 88 de la originalo}