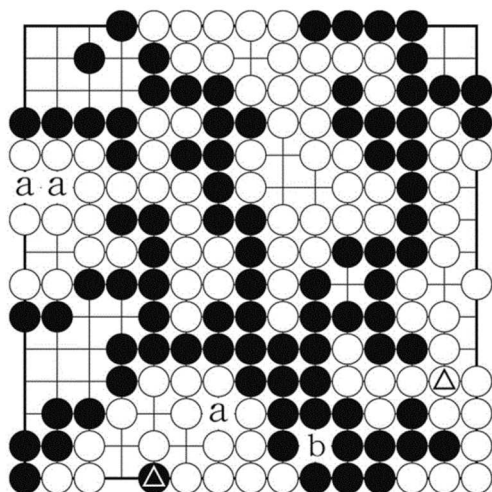


Nigro agrable venkis je 1 poento.



Diag. 31 (Post singardi kaj ŝtopi liberpunktojn) Aldonante ŝtonmetis por singardi kaj ŝtopi liberpunktojn. Jen, nombru la teritoriojn ambaŭflankajn.

Punktoj 'a', spuroj de forkapto, kaj mortinto restanta sur tabulo (▲) kalkuliĝas po 2 poentoj por unu. Kaj ĉe (▲), estas 'sinligo sur spuro de forkapto' kaj nombriĝas kiel 1 poento.

Nigra teritorio: Supra Dekstra angulo = 4 poentoj, Supra MalDekstra angulo = 10 poentoj, centro = 1 poento, MalSupra MalDekstra parto = 9 poentoj, MalSupra rando = 4 poentoj, adiciante 3 poentojn de kaptitoj kaj 1 poento de punkto 'b' (Rimarku, ke kaptito sidinta sur punkto 'b' estas jam nombrita kiel unu el la 3 poentoj de kaptitoj.), sume 28 poentoj.

Blanka teritorio: Supra rando = 4 poentoj, Dekstra rando = 7 poentoj, MalSupra rando = 10 poentoj (aldonante 2 poentojn da kaptitoj), MalSupra rando = 6 poentoj, sume 27 poentoj.

Nigro ĉiuflanke lim-aranĝis kaj admirinde venkis je 1 poento.

Ofte senatendite okazas rimedoj pro 'sufokiĝo'. Vi legantoj lertiĝu tra ĉi tiuj lecionoj, kaj surprizu vian go-amikon.

{paĝo 366 de la originalo}