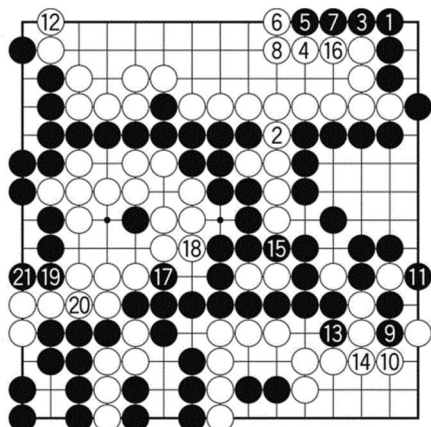


Nigro agrable venkas je 1 poento.



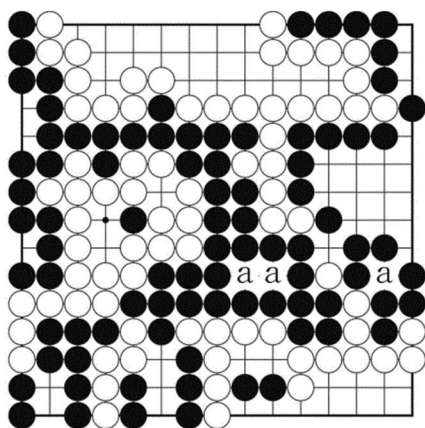
Diag. 42 (Ĝusta kurso finiĝas ĉe la 21a meto. Nigro venkas je 1 poento.) Nun ni traludu la ĝustan kurson.

Ambaŭflankoj bonorde ŝtonmetas kiel 14 poentoj de N1, 12 poentoj de B2, 8 poentoj de N9, 7 poentoj de B12. Sekve Nigro efikigas N13, kaj forkaptas du ŝtonojn per N15. Ĉi tiam Blanko 'inverse lim-aranĝas' kiel B16.

Ĝis ĉi tiam oni devas nur kalkuli la valorojn kaj tio estas eble ne tro malfacila. Tamen gajni lastan 1 poenton estas tre malfacile,... sed lertuloj interesiĝas kaj ĝuas ĉi tion.

{paĝo 125 de la originalo}

En diagramo 31, ĝuste kiam Nigro interŝanĝas N1 kaj B2, ŝtopante liberpunkton, Nigro perdas la ŝancon por fari lastan 1 poenton. Komparu kaj esploru la malsukceson kaj la sukcesan lim-aranĝon de N17 en la ĝusta kurso.



Diag. 43 (Post ŝtopi liverpunktojn) Ni certigu la kalkulon, nombrante la teritriojn post 'liberpunktojn-ŝtopado'. Punktoj 'a' estas spuroj de forkapto kaj nombriĝas po 2 poentoj. Kaj mortintaj ŝtonoj sur tabuloj ankaŭ kalkuliĝas po 2 poentoj por unu ŝtono.

Nigra teritorio: De SupraDekstra angulo al centro = 17 poentoj, MalDekstra rando = 3 poentoj, Malsupra Maldekstra parto = 15 poentoj, sume 38 poentoj.

Blanka teritorio: Supra rando = 20 poentoj, centro = 5 poentoj, MalSupra Dekstra parto = 17 poentoj, sume 42 poentoj.

Nigro agrable venkis la ludon. Certe valora estas lasta 1 poento.

{paĝo 126 de la originalo}