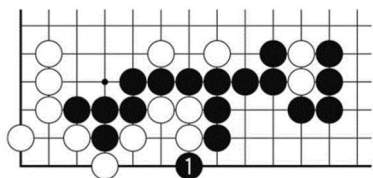


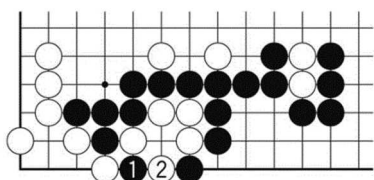
'Kapti tri ŝtonojn' en MaISupra rando kalkuliĝas je 10 poentoj.

Jam kalkuliĝas 'bati-kaj-sinligi' en Supra Dekstra angulo je 11 poentoj.

Ni antaŭen iru al MaISupra rando.

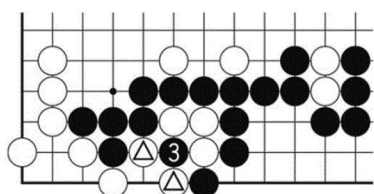


Diag. 30 N1 {minaco}. Post ĉi tiu meto Nigro antaŭvidas ...

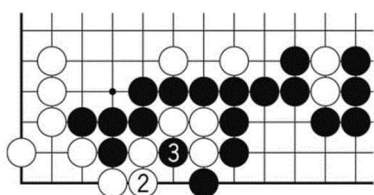


Diag. 31 interŝanĝon de N1 kaj B2, kaj ...

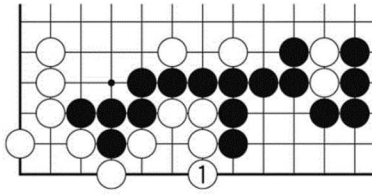
{paĝo 76 de la originalo}



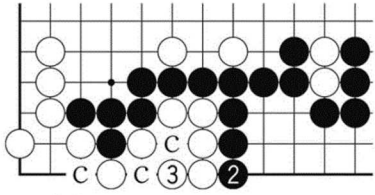
Diag. 32 la meto N3, per kiu forkaptante 3 ŝtonojn samtempe antaŭvidas forkapti 2 ŝtonojn (▲) kiel 'lavang-kapto' {japane OI-OTOSI}. Por Blanko evitante ĉi tion, post N1 en diagramo 30,...



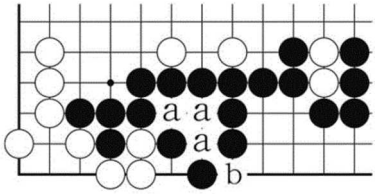
Diag. 33 Blanko devus ŝtonmeti B2, metrajton-tenante {ĉar sin-ligo B3 valoras je 7 poentoj kaj estas plej valora escepte la Supra Dekstra angulo}. Procedas ĝis N3.



Diag. 34 Aliflanke se Blanko lim-aranĝas ĉi tien, bone estas 'suben-iri' B1. Sekve,...



Diag. 35 Kontraŭ N2, necese estas 'sin-gardi' B3.

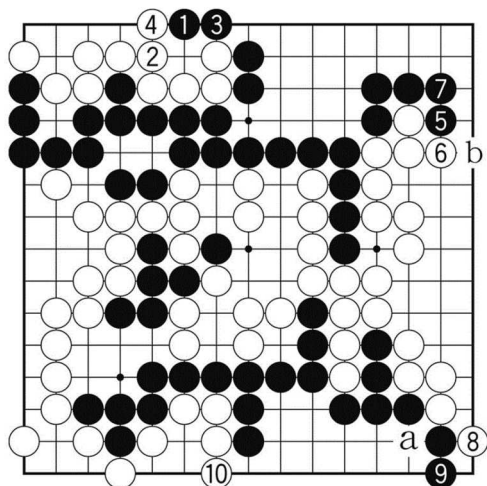


Diag. 36 (Rezulto de Nigra lim-aranĝo) Komparu diagramojn 35 kaj 36. Inter la du diagramoj, gajnoj/malgajnoj estas; Nigro: 7 poentoj (6 poentoj de 'a' punktoj plus 1 poentoj de 'b'), Blanko; 3 poentoj ('c' punktoj). (Punktoj 'a' estas spuro de forkapto kaj nombriĝas po 2 poentoj.)

Sume, la lim-aranĝo en la MalSupra rando (N1 en diagramo 30 kaj B1 en diagramo 34) kalkuliĝas 'diferenco da 10 poentoj'.

{paĝo 77 de la originalo}

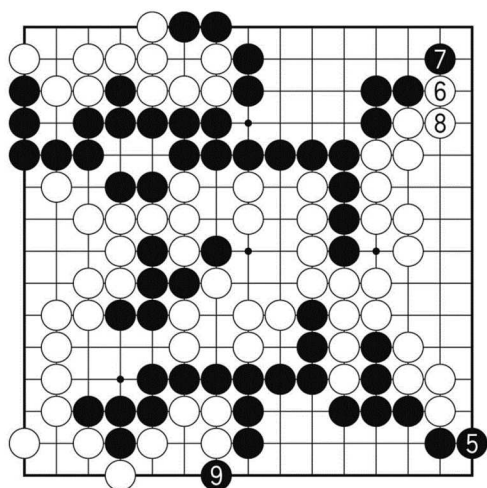
Nun, Supra Dekstra angulo valoras 11 poentojn kaj MalSupra rando valoras 10 poentojn. Se oni rimarkas nur la du kalkuloj,...



Diag. 37 (Nigro Malsukcesas) sekve de la procedo ekde N1 ĝis B4, nature estas 'bati-kaj-sinligi'. Sed kontraŭ ĉi tio Blanko efikigas la interŝanĝo de B8 kaj N9, kaj ŝtonmetas B10. (Se Nigro preterlasus B8 kaj lasus Blanko kapti unu ŝtonon per B-a, Nigra lim-aranĝo N-b fariĝus metrajton-perdanta. Konsiderante ĉi tion, pli valora estas N9 ol B10.)

Se oni pripensas pri N5, N7 kaj pri B10, Nigro prenas la pligrandan lim-aranĝon je 1 poento, tamen intertempe malgajnas, ebligante Blankon efikigi B8. Ĉi tiam oni utiligu la 'formulon de inversa lim-aranĝo'.

{paĝo 78 de la originalo}



Diag. 38 (Ĝusta kurso 5-9) Ol teorio, pruvu. Vidante la diagramon, vi bone komprenos. Se Nigro ŝtonmetas la 'inversan lim-aranĝon' N5, Blanko ŝtonmetas B6 kaj B8, 'bati-kaj-sinligi'. Sekve Nigro kaptas la 3 ŝtonojn per N9.

Dum la lim-aranĝoj B6 kaj B8, kaj N9, - inter ĉi tiuj Nigro majgajnas 1 poenton, tamen antaŭe gajnis sufiĉe pli multe per N5 {6 poentojn; vidu diagramojn 14 kaj 15}. Do vi facile

konvinkiĝas, ke Nigro devus elekti la kurson de ĉi tiu diagramo 38.

{paĝo 79 de la originalo}

La plej grava temo estas ĉi tiu 'inversa lim-aranĝo' N5, tamen por eviti malvenkon de la ludo, Nigro ankoraŭ bezonas du esencajn metojn...