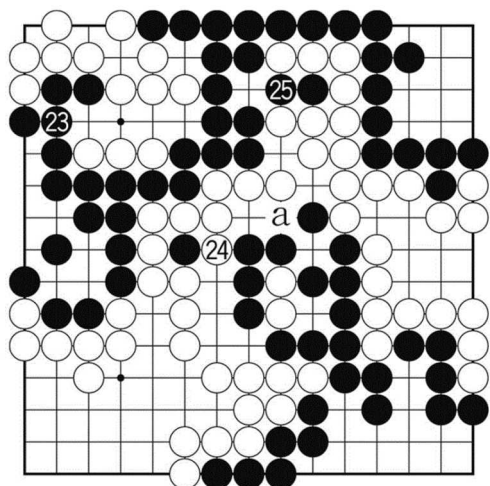


Interese estas “lasta lim-aranĝo”.

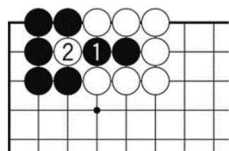


Diag. 75 Post lim-aranĝo N23 valora je 3 poentoj metrajton-perdante, la forkapto B24 valoras kompreneble je 2 poentoj metrajton-perdante.

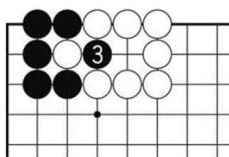
Restas nur unu lim-aranĝo, N25.

“Kial?”, iuj el vi miras pri la meto. Verdire, N25 estas mirinda meto sin-oferanta, kaj valoras je 1 poento.

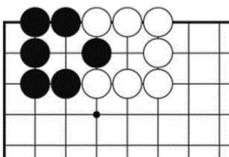
{paĝo 34 de la origino}



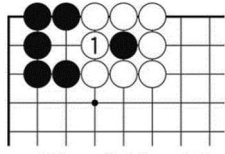
Diag. 76 (Koncizigita formo) Ek de N1 kaj B2,...



Diag. 77 Nigro rekaptas per N3,...



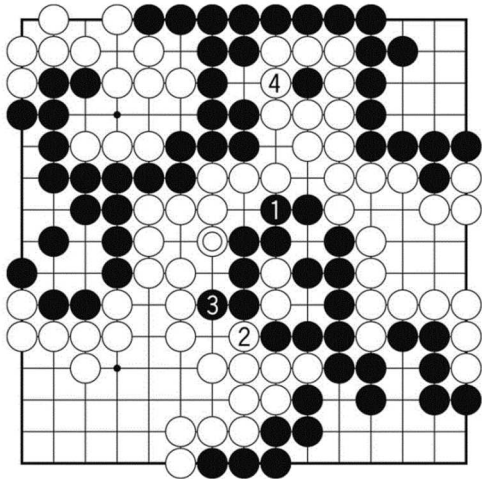
Diag. 78 Fariĝas tiu ĉi formo. (Fino de lim-aranĝo) Ĝis ĉi tiam, Blanko forkaptis 2 ŝtonojn kaj Nigro 1 ŝtonon. Kalkulante tiujn, ĉi tie Blanko havas 1 poenton.



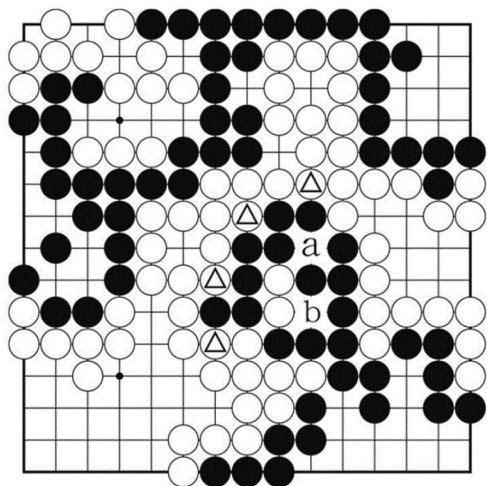
Diag. 79 Kontraŭe, se Blanko forkaptas per B1, kompreneble Blanko havas 2 poentojn, Komparante la rezultojn, la lim-aranĝo ĉi tie valoras “je 1 poento metrajton-perdante”. (Ambaŭ flankoj perdos metrajton, do precize “metrajton-perdanta ambaŭflanke”. Ordinare oni simple nomas ĉi tion “metrajton-perdanta/e”.

Ni revenu al diagramo 75. N25 estas la lasta rim-aranĝo kaj la ludo finos. Sed antaŭe... Ni certigu ke N-a en la centro estas senvalora. Se Nigro malatenteme ŝtonmetus tien, Nigro malgajnus 1 poenton.

{paĝo 35 de la origino}

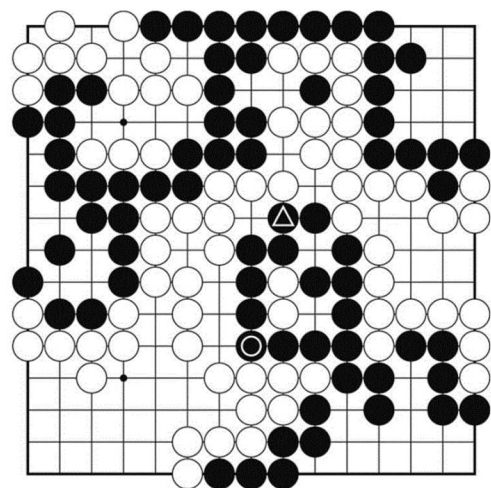




Diag. 80 Post Blanko forkapto ☉, se Nigro ŝtonmetus N1, B2 diras “Faros 1 poenton”. Post kiam Nigro malebligus ĉi tion per N3, Blanko povus lim-aranĝi kiel B4 gajnante 1 poenton. Konklude Nigro malgajnus 1 poenton.

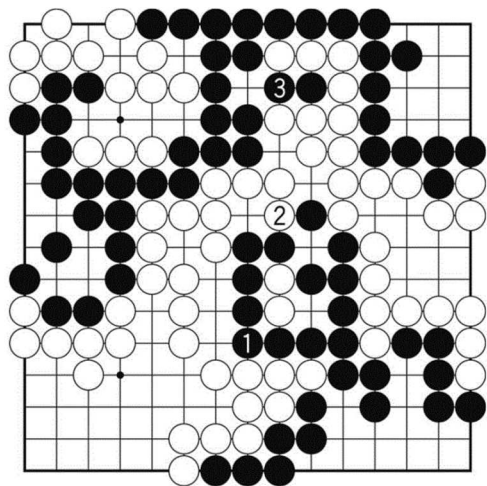


Diag. 81 Imagu la formon post ŝtopi la neŭtralajn punkojn. Nigro devus singardi ĉe punkto a aŭ b, do vi komprenas ke Nigro gajnos neniom.

{paĝo 36 de la origino}



Diag. 82 (Klopodi por 1 poento) Nigro povus gajni 1 poenton ĉi tie, nur post 2 ŝtonmetoj  kaj .



Diag. 83 (sen malgajno, tamen...) Sube estas kromaĵo; Se Nigro ŝtonmetus N1, Blanko respondus B2. Poste Nigro povus ŝtonmeti N3, ne perdante la lastan poenton.

Sed N1 estas vana ŝtonmeto, malbela.

{paĝo 37 de la origino}