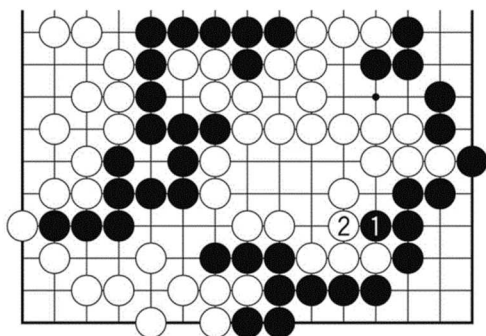


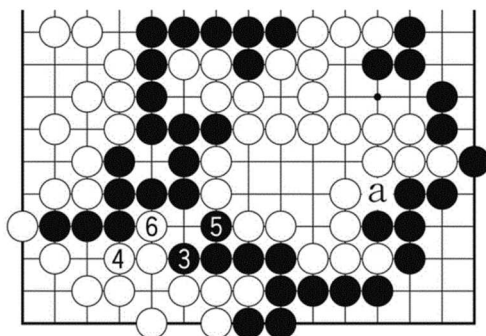
Interesa estas 'lasta lim-aranĝo'.

Nun venas finalo; Post B1 en diagamo 31, restas nur unu ejo por 'lim-aranĝi'. Se Nigro fuŝas, lertaj 'lim-aranĝadoj' ĝis ĉi tiam fariĝas vanaj. Kien Nigro devas ŝtonmeti?



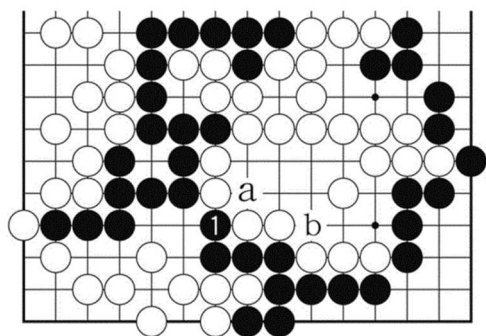
Diag. 35 (Nigro fuŝas) Interŝanĝi N1 kaj B2. Ĉu tio valoras '1 poenton metrajton-tenantan'?

Nepre ne! Oni povas diri, "Ĉi tio valoras 'minus 1 poenton metrajton-tenantan', gajnigantan Blankon." Per la interŝanĝo, Nigra malvenko fiksiĝas. Sekvante B2,...

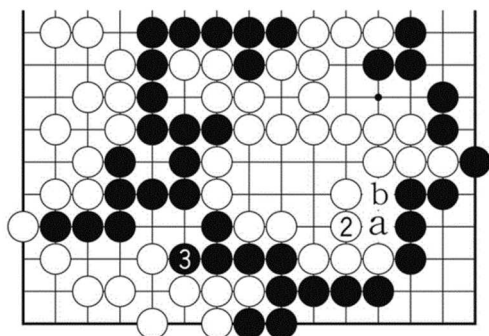


{paĝo 212 de la originalo}

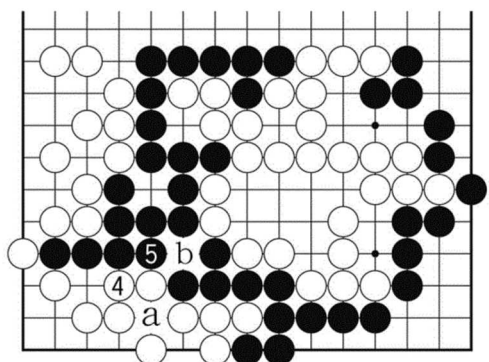
Diag. 36 Se Nigro ŝtonmetas N3, Blanko respondas per B4 {gardante unu poenton}. Kontraŭ N5 respondas per B6 {malebligante Nigron fari unu poenton}. Sekvante, se Nigro ŝtonmetos sur punkton 'a', Blanko ne bezonas singardi en sia teritorio.



Diag. 37 (Bone, farante blankajn ŝtonarojn 'sufokitaj') Ĉu vi jam rimarkas? Bone estas 'sufoki' Blankajn ŝtonarojn per N1. Ĉar la blankaj ŝtonaroj havas difekton ĉe punktojn 'a' kaj 'b',...



Diag. 38 Blanko devas singardi per B2. Ĉi tiam Nigro ŝtonmetas N3. Sekvante,...
{paĝo 213 de la originalo}

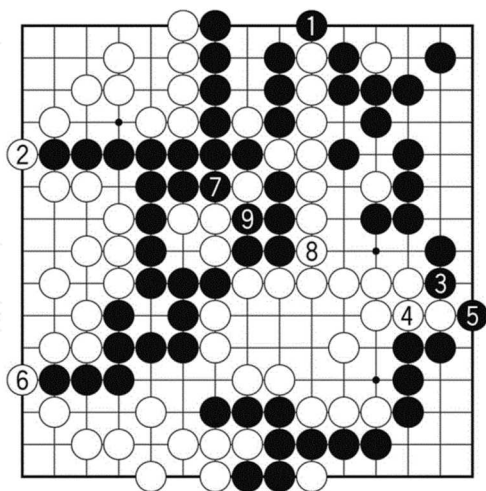


Diag. 39 se Blanko gardas unu poenton de punkton 'a', Nigro povas fari unu poenton ĉe punkto 'b' per N5. Se anstataŭ B4 Blanko ŝtonmetus B5, Nigro ŝtonmetus N4. Ĉikaze reciproke nuligus la lastan unu poenton, kaj neniu gajno/malgajno okazus.

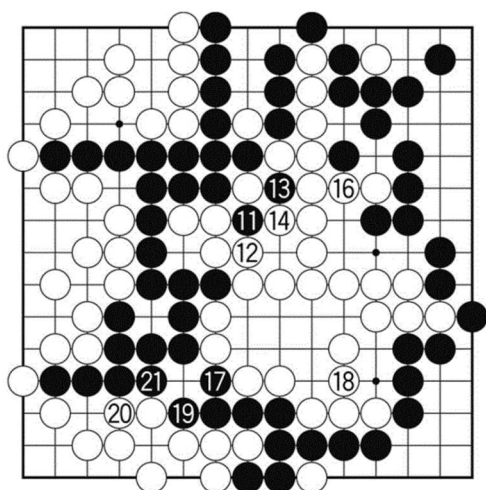
Krome, se en diagramo 38, anstataŭ B2 Blanko ŝtonmetus B-a, Nigro povus 'metrajton-tenante' ŝtonmeti N-b {ĉar Blanko devas singardi ŝtonmetante en sian teritorion}, la situacio estas sama.

Se vi povas rimarki la diferencon inter 'banala ŝtonmeto' en diagramo 35 kaj 'esenca' en diagramo 37, vi povas ĝui la intereson de 'lim-aranĝado'.

{paĝo 214 de la originalo}



Diag. 40 (Ĝusta kurso 1-10; B10 supre de N9 'forkapti' kvin ŝtonojn,) Ni reludu ek de la komenco. Sekvante la 'forkapton' B10,...



Diag. 41 (Ĝusta kurso 11-21, N15 maldekstre de N13, sinligi) Ek de Nigra 'tranĉo' N11, ĉi tie procedas ĝis N15.

Post tiam, Blanko 'sinligis' per B16, kaj Nigro ŝtonmetas de N17 ĝis N21, lastan 'lim-aranĝon', kaj finas la ludon {laŭ japana regulo}.

{paĝo 215 de la originalo}