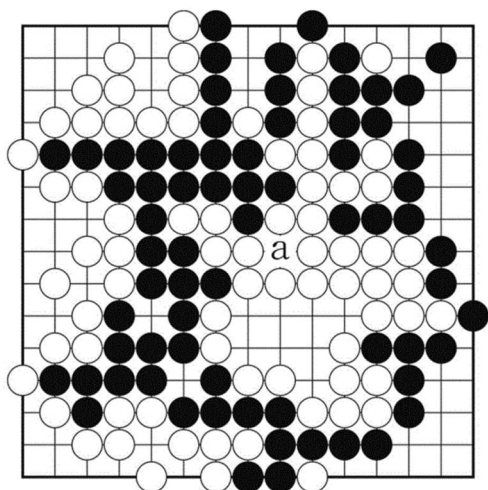


Feliĉe rezultas 'Egalludo'.



Diag. 42 (Post singardi kaj ŝtopi liberpunktojn) Kiel kutime ŝtopitaj estas liberaj punktoj. Restantaj mortintoj nombriĝas po 2 pontoj por 1 ŝtono. Kaj ĉe punkto 'a', kiel antaŭe skribita {en paĝo 209 de originalo}, oni povas kalkuli, ke Blanko havas 4 poentojn (kaj Nigro havas neniun poenton). {Reale Blanko havas 5 kaptitojn krom poenton de punkto 'a', kaj Nigro havas 2 kaptitojn.}

Nigra teritorio: Supra rando = 6 poentoj, Supra Dekstra parto = 22 poentoj, MalSupra Dekstra parto = 15 poentoj, MalSupra MalDekstra parto = 2 poentoj, sume 45 poentoj.

Blanka teritorio: Supra MalDekstra angulo = 13 poentoj, MalDekstra rando = 11 poentoj, MalSupra MalDekstra angulo = 9 poentoj, centro = 12 poentoj (inkluzive ĉirkaŭ punkto 'a'), sume 45 poentoj.

Ambaŭ Nigro kaj Blanko tre bone lim-aranĝadas kaj feliĉe finis la ludon.

{paĝo 216 de la originalo}