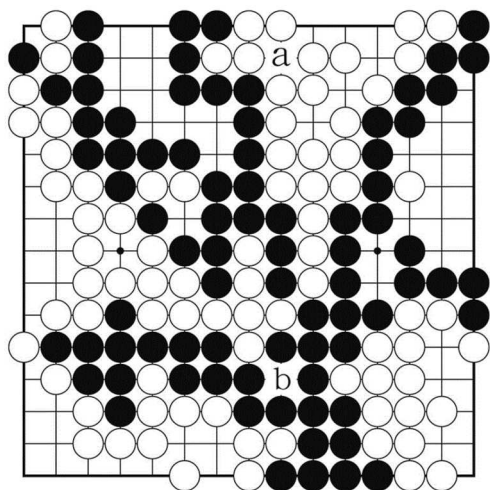


Fariĝas 'egalludo'.



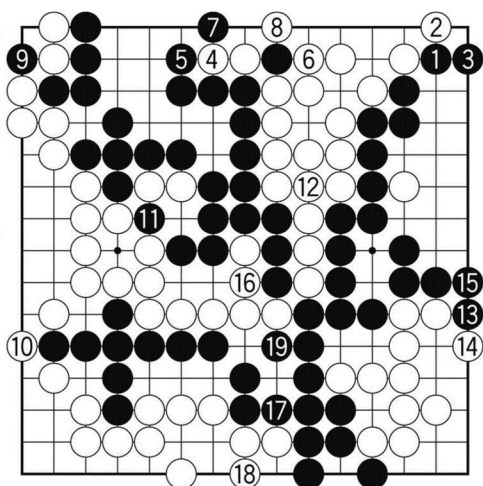
Diag. 52 (Punkto 'a' estas 'spuro de forkapto' kaj kalkuliĝas je 2 poentoj. Mortintoj sur tabulo ankaŭ nombriĝas po 2 poentoj por unu ŝtono.) 'Ŝtopitaj estas liberpunktoj'.

Nigra teritorio: SupraDekstra parto = 17 poentoj, SupraMalDekstra parto = 20 poentoj, punkto 'b' = 1 poento, sume 38 poentoj.

Blanka teritorio: SupraDekstra parto = 8 poentoj, MalSupraDekstra angulo = 7 poentoj, de MalDekstra rando al MalSupra rando = 23 poentoj, sume 38 poentoj.

Nigro apenaŭ (?) atingis 'egalludon'.

{paĝo 106 de la originalo}



Diag. 53 (Reapero; Ĝusta kurso finiĝas ĉe la 29a meto. Rezultas 'egalludo').

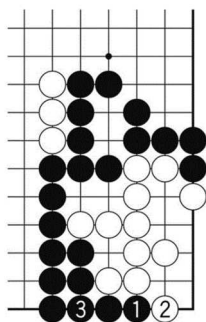
Ek de 9 poentoj de N1 kaj N3, 8 poentoj de B4, 7 poentoj de N9, 6 poentoj de B10, 5 poentoj de N11, iom malpli ol 4 poentoj de B12, 3 poentoj de N13, 2 poentoj de 16, ĝis 1

poento de N17 kaj N19, ambaŭflankoj prave 'lim-aranĝas'. Ĉu interesa?

En reala ludo, ĉi tia situacio {, ke la valoroj de 'lim-aranĝoj' bonorde viciĝas,} preskaŭ ne okazas. Estas cerbumita "ekzerco por kalkulado" por vi legantoj.

Krome, anstataŭ N17,...

{paĝo 107 de la originalo}



Diag. 54 Se Nigro ŝtonmetus N1 kaj N3, Nigro perdus 'metrajton'. Blanko ricevante 'metrajton' {antaŭe lim-aranĝus ĉe B18 en diagramo 53 kaj malebligus Nigron fari la lasta 1 poenton}, Nigro malvenkus en la ludo. Ĉiukaze Blanko devus singardi per B2,... Alivorte vanaj estas N1 kaj N3.

En ĉi tiu problemo, la plej malfacile estas kalkuli la valoron de B12 en diagramo 53. Ekzistas alia maniero por kalkuli la valoron, $3+5/6$ poentoj. Se vi volus, vi mem studu. Ĉiukaze tro ĉagrene estas kalkuladi ĉi tian en reala ludo. Bonvolu memori ke la formo valoras malpli ol 4 poentoj.

{paĝo 108 de la originalo}