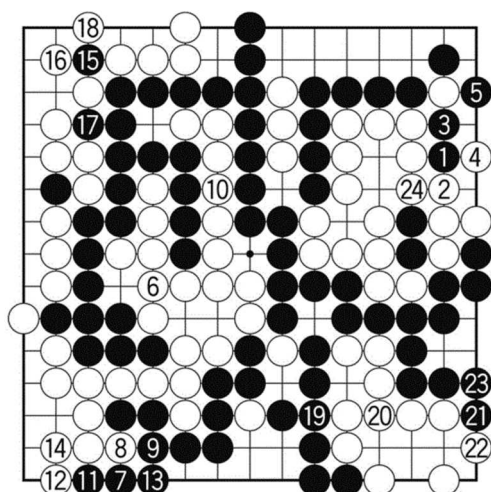


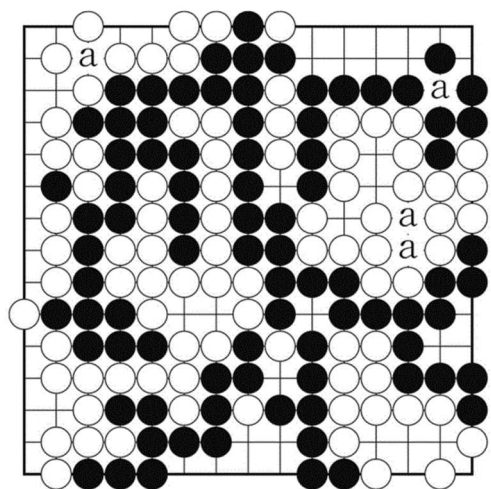
Fariĝas 'egalludo'.



Diag. 41 (Ĝusta kurso, finiĝas ĉe B24) Ree montriĝas ek de la unua meto.

Post kiam Nigro 'bati kaj sinligi' per N21 kaj N23, Blanko, evitante menciitan diagramon 4, ŝtonmetas B24, kaj finiĝas la ludo.

{paĝo 231 de la originalo}



Diag. 42 (Post singardi kaj ŝtopi liberpunktojn) Ambaŭflankoj singardis kaj ŝtopis liberpunktojn. Punktoj 'a' estas spuroj de forkapto kaj nombriĝas po 2 poentoj. Ankaŭ mortintaj ŝtonoj sur tabulo nombriĝas po 2 poentoj por 1 ŝtono.

Nigra teritorio: Supra Dekstra parto = 22 poentoj, Dekstra rando = 3 poentoj, de Centro al MalSupra rando = 12 poentoj, sume 37 poentoj.

Blanka teritorio: de Supra MalDekstra parto al MalSupra MalDekstra angulo = 23 poentoj, centro = 2 poentoj, Supra Dekstra parto = 7 poentoj, MalSupra Dekstra angulo = 5 poentoj, sume 37 poentoj.

En diagramo 41, Nigro tute solvis kvar malfacilajn problemerojn, nome 'tuŝmeto' N1, 'salto' N7, 'tranĉo' N15, kaj 'nerekta minaco(?)' N19. Nigro tiel gajnis kunvenkon.

{paĝo 232 de la originalo}