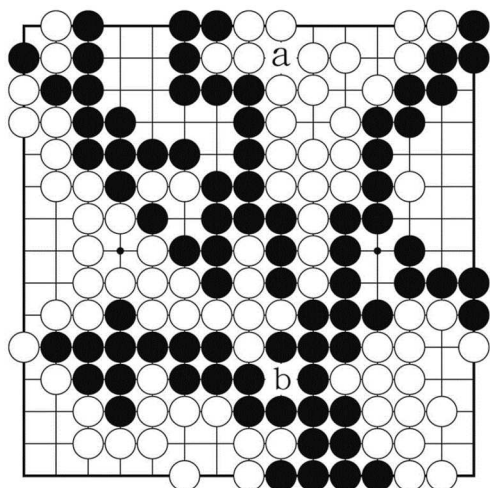


Fariĝas 'egalludo'.

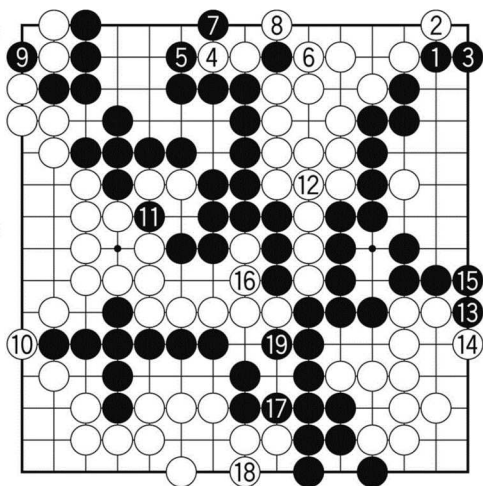


Diag. 52 (Punkto 'a' estas spuro de forkapto kaj kalkuliĝas kiel 2 poentoj. Mortintoj sur tabulo ankaŭ nombriĝas po 2 poentoj por unu ŝtono.) Ŝtopitaj estas liberajn punktojn.

Nigra teritorio: SupraDekstra angulo = 17 poentoj, Supra MalDekstra angulo = 20 poentoj, punkto 'b' = poento, sume 38 poentoj.

Blanka teritorio: SupraDekstra parto = 8 poentoj, MalSupra Dekstra angulo = 7 poentoj, de MalDekstra rando al MalSupra rando = 23 poentoj, sume 38 poentoj.

Nigro apenaŭ (?) atingis egalludon.



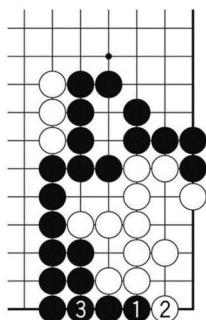
Diag. 53 (Reapero; Ĝusta kurso finiĝas ĉe la 29a meto. Rezultas egalludo.)

Ek de 9 poentoj de N1 kaj N3, 8 poentoj de B4, 7 poentoj de N9, 6 poentoj de B10, 5 poentoj de N11, iom malpli ol 4 poentoj de B12, 3 poentoj de N13, 2 poentoj de 16, ĝis 1 poento de N17 kaj N19, ambaŭflankoj prave lim-aranĝas.

En reala ludo, ĉi tia situacio {, ke la valoroj de lim-aranĝoj bonorde viciĝas,} preskaŭ ne

okazas. Estas cerbumita "ekzerco por kalkulado" por vi legantoj.

Krome, anstataŭ N17,...



Diag. 54 Se Nigro ŝtonmetus N1 kaj N3, Nigro perdus metrajton. Blanko ricevante metrajton {antaŭe lim-aranĝus ĉe B18 en diagramo 53 kaj malebligus Nigran fari la lasta 1 poenton}, Nigro manvenkus la ludon. Ĉiukaze Blanko devus singardi per B2,... Alivorte vanaj estas N1 kaj N3.

En ĉi tiu problemo, la plej malfacile estas kalkuli la valoron de B12 en diagramo 53. Ekzistas alia maniero por kalkuli la valoron, $3+5/6$ poentoj. Se vi volus, vi mem studu. Ĉiukaze tro ĉagrene estas kalkuladi ĉi tian en reala ludo. Bonvolu memori la formon valoran je malpli ol 4 poentoj.