

Enhavo

Konsiloj de Profesiulo (1)

Problemo 1.

La unua meto estu 'simia glito'.

Ĉi tiu valoras 9 poentojn tenante 'metrajton'.

Kiom valoras 'sinligo' kaj 'tranĉi-kapto' sur la dua vojo de latero?

'Tranĉi-kapto' sur la dua vojo ordinare valoras ekde 6 poentojn ĝis 14 poentojn.

Nigra 'bato' en la MalSupraDekstra angulo estas 'inversa lim-aranĝo' valora je 5 poentoj.

Kontraŭ 'bato' sur la MalDekstra latero respondu per 'diagonaliĝo-salto'.

'Lim-aranĝo' en la SupraMalDekstra parto valoras 3 poentojn 'ambaŭflanke metrajton-perdante'.

Interese estas 'lasta lim-aranĝo'.

Nigro agrable venkis je 1 poento.

Se vi hezitas kiun 'lim-aranĝon' elekti,...

Problemo 2.

Pli grave estas 'suben-iri' kiel N5.

'Lim-aranĝo' en la MalSupraDekstra parto valoras 16 poentojn.

'Lim-aranĝo' en la SupraMalDekstra angulo valoras iom malpli ol 14 poentoj.

Du lertajn metojn

Nigro venkas je 1 poento.

Konsiloj de Profesiulo (2)

Problemo 3.

Ekde 'ambaŭflanke metrajton-tenanta lim-aranĝo' en la Supra rando

'Bati-kaj-sinligi' en la SupraDekstra angulo kalkuliĝas je 11 poentoj.

'Kapti tri ŝtonojn' en la MalSupra rando kalkuliĝas je 10 poentoj.

Du 'esencajn metojn' el 'lim-aranĝaj' teknikoj

Nigro apenaŭ atingis 'egalludon'.

Problemo 4.

La plej valora estas la SupraDekstra angulo.

Kapti tri ŝtonojn kalkuliĝas 'iom malpli ol 4 poentoj'.

Fariĝas 'egalludo'.

Problemo 5.

La plej valora estas la SupraDekstra angulo.

La Dekstra rando valoras 8 poentojn, la SupraMalDekstra angulo valoras 7 poentojn.

Kursoj al 'egalludo', malĝustaj

Nigro agrable venkas je 1 poento.

Konsiloj de Profesiulo(3)

Problemo 6.

La plej valore estas 'tranĉi-kaj-kapti' en la MalSupraDekstra angulo.

'Lim-aranĝo' en centro valoras 7 poentojn.

Atentu duon poenton.

Mirinde estas 'tranĉi' unue.

Nigro venkas je 1 poento.

Kiel s-ro USIKUBO fariĝis go-profesiulo?

Problemo 7.

Kvar samvalora-paroj

Punktoj 'a' en diagramo 1 valoras 24 poentojn.

Punktoj 'b' en diagramo 1 valoras 9 poentojn.

Punktoj 'c' en diagramo 1 valoras 3 poentojn.

Punktoj 'd' en diagramo 1 valoras 1 poenton.

Gratulinde fariĝas 'egalludo'.

Kiel s-ro USIKUBO fariĝis go-profesiulo? {Sekvo}

Problemo 8.

La Supra rando: 'lim-aranĝi' gajnante multajn poentojn per arto de 'sin-oferi'

'Lim-aranĝo' en la MalDekstra rando valoras "16 poentojn da diferenco".

'Lim-aranĝo' en centro valoras "14 poentojn da diferenco".

Nigro faru unu taskon en la Dekstra rando.

Nigro venkis je 2 poentoj.

Kiujn goistojn USIKUBO 9p ŝatas?

Problemo 9.

Bona 'met-ordo' estas N1 kaj N3 en la SupraMalDekstra angulo.

Tri 'lim-aranĝoj' valoraj je 10 poentoj

Estu prudenta, ĉu 'minaci' en la SupraDekstra parto.

Nigro venkis je 1 poento.

Problemo 10.

Plej valore estas 'transvadi' sur la Supra latero.

'Esenca' meto sur 'spuro de forkapto' en centro

Interesa estas 'lasta lim-aranĝo'.

Feliĉe rezultas 'Egalludo'.

Problemo 11.

En la SupraDekstra parto, 'esenca' estas 'tuŝmeto' valora iom pli ol 12 poentoj.

'Sinligi' kvar ŝtonoj valoras 11 poentojn.

En la MalSupraMaldekstra parto, esence estas 'salti'.

En la MalSupraDekstra parto, ne 'minacu' sed 'efikigu' de la flanko.

Fariĝas 'egalludo'.

Problemo 12.

En la MalsupraDekstra parto sukcesas 'kojnumi'.

En la MalSupraMalDekstra angulo 'internen-metu' sur '2-1 punkton'.

Ankaŭ en la SupraMalDekstra angulo 'internen-metu' sur '2-1 punkton'.

Mirinda arto de 'tranĉi'

Nigro venkas je 1 poento.

Pri forteco de HON-IN-BOU Syuuei, ktp

Problemo 13.

'Metrajton-tenantaj lim-aranĝoj' – ĉiu estas mirinda arto de 'sin-oferi'. {Antaŭa parto}

'Metrajton-tenantaj lim-aranĝoj' – ĉiu estas mirinda arto de 'sin-oferi'. {Malantaŭa parto}

Fariĝas 'egalludo'.

Problemo 14.

Unue 'internen-metu' (enrigardu) en la MalSupra rando.

Ankaŭ 'internen-metu' en la SupraDekstra angulo, farante la blankan teritorion je 5 poentoj.

'Tuŝmetu' sur latero en la MalSupraMalDekstra angulo.

Lerte estas 'anticipe sinligi' sur latero en la Supra rando.

Nigro agrable venkis je 1 poento.

Kiamaniere amatoroj fortiĝu? Unua parto

Problemo 15.

'Lim-aranĝoj' per kiuj Blanko venkas je 8 poentoj.

Unue 'tranĉu' (en centro), due 'internen-metu' (en la SupraMalDekstra angulo).

'Kojnumu' en la SupraDekstra angulo.

Problemo 16.

'Lim-aranĝoj' per kiuj Blanko venkas je 8 poentoj.

Akra atako: 'internen-meti' sur lateron

Ekde 'enrigardi' en la Dekstra rando

Ekde 'enrigardi' ankaŭ en la MalDekstra rando

Nigro agrable venkas je 1 poento.

Kiamaniere amatoroj fortiĝu? Dua parto

Problemo 17.

Nigro 'kojnumu' profitante de manko da spirpunktoj de blanka ŝtonaro.

Nigro 'grand-ĉevale glitu' al subbrako de blanko en la MalDekstra rando.

Nigro 'el-batu' kaj 'transvadu' en la Supra rando.

Nigro 'duoble enrigardu' en la Dekstra rando.

Nigro venkis je 1 poento.

Problemo 18.

Ek de 'tranĉi' en la SupraMalDekstra angulo

'Tranĉi' kaj 'en-rampi' en la MalSupraMalDekstra angulo

'Internen-meti' sur latero en la MalSupraDekstra parto

'Internen-meti (enrigardi)' en la Supra rando

Nigro estas kontenta pro la 'lim-aranĝo' (farante 'egalludon').

Problemo 19.

'Lim-aranĝoj' per kiuj Blanko venkas je 6 poentoj

Ek de 'suben-iri' en la MalDekstra rando

'Internen metu' sur latero en la Supra rando.

'Sinĝetu' en la Dekstra rando.

Ek de 'tuŝmeto' en la MalSupra rando

Nigro agrable venkis je 1 poento.

Konsilo al amatoroj

Problemo 20.

'Lim-aranĝoj' per kiuj Blanko venkas je 4 poentoj

Ek de 'suben-iri' invadu la Dekstran randon.

Ek de 'salte-eniri' invadu la MalSupranMalDekstran angulon.

'Tranĉu' kaj 'diagonaliĝu' en la MalDekstra rando.

Kurioze 'en-rampi' en la SupraDekstra angulo

Nigro atingis 'egalludon'.

Problemo 21.

'Lim-aranĝoj' per kiuj Blanko venkas je 15 poentoj

De 'suben-iri', 'saltu' al latero.

'Esence' estas 'kojnumi' en la MalDekstra rando.

De 'internen-meti', 'batu' en la SupraDekstra angulo.

Lerta tekniko 'kojnumi' en la SupraMalDekstra angulo

Ludofino, kaj Fariĝas 'egalludo'.

Problemo 22.

Ek de 'internen-meti' sur 2-1 punkton en la SupraMalDekstra angulo

Lerte 'kojnumu' en centro, kaj Lerte 'tranĉu'.

'Internen-metu' sur 2-2 punkton kaj 'kojnumu'.

Nigro agrable venkis je 1 poento.

Kolofono de originalo