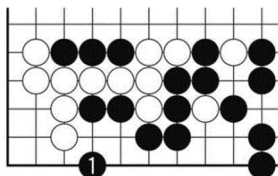
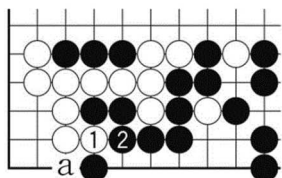


En MalSupra Maldekstra parto, esence estas 'salti'.

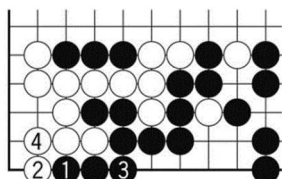
Sekve de Blanka ŝtonmeto valora je 11 poentoj en centro, Nigro trans-iru al MalSupra Maldekstra parto.



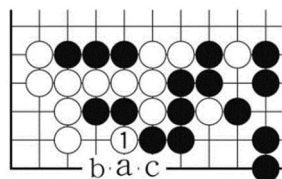
Diag. 15 (Esenca) Lerte estas 'salti' al la latero. Kiom valoras ĉi tiu meto?



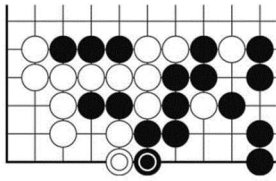
Diag. 16 Sekve, procedas B1 kaj N2. Ĉi tiam, por Blanko 'metrajton-perdanta' estas B-'a'.



Diag. 17 (Nigra lim-aranĝo) Kontraŭe, prave estas taksu, ke por Nigro 'metrajton-tenante' estas ŝtonmeti N1 kaj N-3. Procedas ĝis B4.



Diag. 18 Kiam Blanko lim-aranĝas, Blanko tranĉas per B1. Sekve, por Nigro N-a estas 'metrajton-perdanta', ĉar procedos B-b kaj N-c. Same, por Blanko 'bati' per B-c ankaŭ estas 'metrajton-perdanta'. En ĉi tia kazo,...

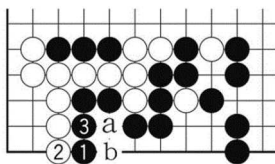


Diag. 19 (Blanka lim-aranĝo) Por kalkuli, oni supozas, ke ambaŭflankoj 'suben-iras' kiel ① kaj ② (En kazo de 'ambaŭflanke metrajton-perdanta').

Komparu diagramojn 17 kaj 19. Nombriĝas gajno/malgajno 1 poento en Nigra teritorio, kaj 9 poentoj en Blanka teritorio. Do la valoro de lim-aranĝo ĉi tie kalkuliĝas je '10 poentoj da diferenco'.

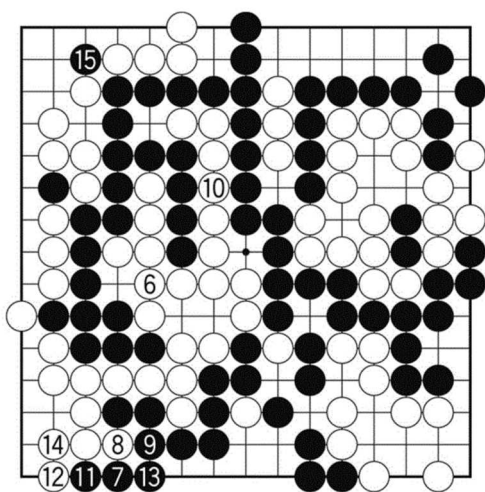
{paĝo 223 de la originalo}

Cetere, anstataŭ B1 en diagramo 16, pli bone estus alia taktiko 'bloki' per B-a. La kialo klariĝos jene;



Diag. 20 Kontraŭ B1, se Blanko respondas per B2, Nigro sinligas per N3. Komparante ĉi tion kun diagramo 17, ambaŭflankaj teritorioj multiĝas je 2 poentoj. Do neniu gajno/malgajno okazas. Tamen, en ĉi tiu formo, Blanko havas du fojojn da 'kompensoj por alternkaptado', nome interŝanĝo de B-a kaj N-b, kaj plue 'minaco' dekstren de punkto 'b'.

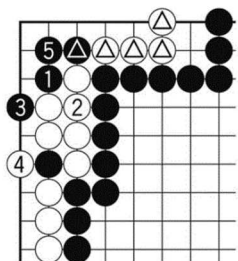
Estas ĉi tiu subtilaĵo, sed en la ludo ne koncernas kompensojn por 'alterne-kaptado', ni elektu la procedon en diagramo 16.



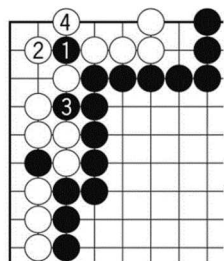
Diag. 21 (Ĝusta kurso 6-15) Sekve de B6 valora je 11 poentoj, kaj N7 valora je 10 poentoj, Blanko sinligas per B10. Ĉi tiu valoron oni facile nombras je 7 poentoj.

Nigro 'metrajton-tenante' ŝtonmetas N11 kaj N13, kaj trans-irante al Supra MalDekstra parto, tranĉas per N15. Ĉi tio estas la etan teknikon menciita en la diagramo de la problemo.

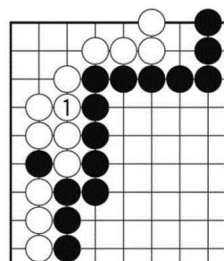
{paĝo 224 de la originalo}



Diag. 22 Blanko ne povas preterlasi Nigran tranĉon ◐. Ĉar Nigro kaptus blankajn 4 ŝtonojn ◐, per ek de N1 ĝis N5.

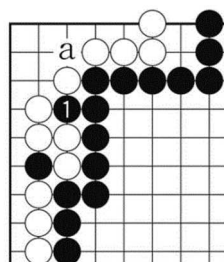


Diag. 23 (N3 fariĝas 'metrajton-tenanta') Kontraŭ N1, por Blanko prave estas 'ĉirkaŭbraki' ĝin per B2. Ĉi tiam Nigro efikigas N3 'minacon' kaj blanko 'forkaptas' per B4.

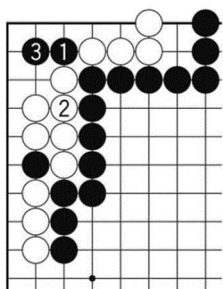


Diag. 24 Rimarku, ke, komparante kun la formo, kiam kontraŭe Blanko singardas per B1, en diagramo 23 Blanka teritorio malmultiĝas je 1 poento.

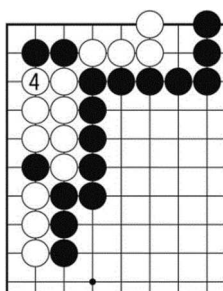
Do, la lim-aranĝo en diagramo 23 estas 'valora je 1 poento metrajton-tenante'.



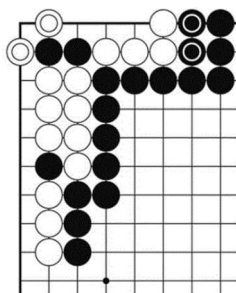
Diag. 25 Kia estas simpla 'en-iro' N1? Ĉar poste Blanko devos sinligi per B-a, Blanka teritorio malmultiĝas je 1 poenton komparante kun diagramo 24. Sed ĉi tiu N1 estas 'metrajton-perdanta'. La tekniko por teni metrajton estas la esenca meto 'unue tranĉi'.  
 {paĝo 225 de la originalo}



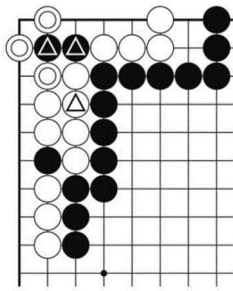
Diag. 26 Kontraŭ N1, se Blanko respondas per B2, Nigro 'sin-etendas' per N3. En ĉi tiu kazo, Blanko gajnas nenion.



Diag. 27 Kiam Blanko ŝtopas la spirpunkton per B4, Nigro ne bezonas plu ŝtonmeti ĉi tien.



Diag. 28 Finfine, kontraŭ ŝtopado de 'liberpunktoj' ●, Blanko devos meti du ŝtonojn ◎.  
 Ĉi tiu formo analiziĝas, ke,...



Diag. 29 (Efekto de 'sin-oferi') post kiam Blanko ŝtonmetis ♀, kontraŭ du Nigrajn metojn ♂, Blanko bezonas tri ŝtonmetojn ⊗. Resume Blanka teritorio malmultiĝas je 1 poento. Do, pri gajno/malgajno, ĉi tio estas sama kiel en diagramo 23.  
 {paĝo 226 de la originalo}