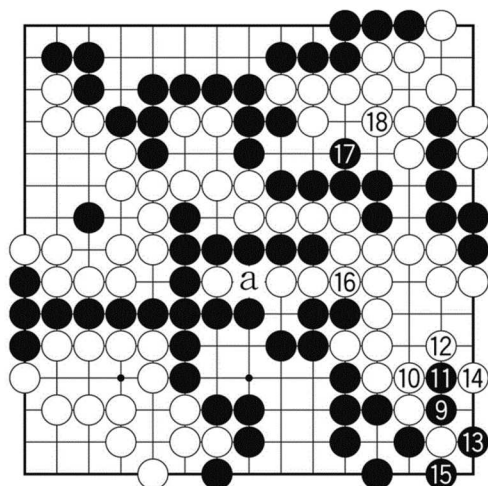


Atentu duon poenton.



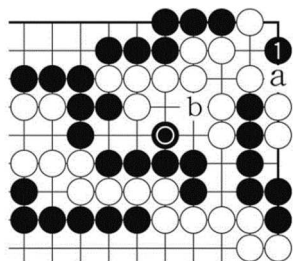
Diag. 28 (Ĝusta kurso 9-18) Pri lim-aranĝo ek de N9 ĝis N15, jam ni studis kaj nun ne ree aperigas la diagramojn. Komparante diagramojn 11 kaj 12, gajno/malgajno de Nigra teritorio nombriĝas 4 poentoj, kaj tio de Blanka teritorio 8 poentoj. Sume lim-aranĝo ĉi tie kalkuliĝas je 12 poentoj. Bonvole vi mem ekzameni tion.

Lim-aranĝo ek de N9 ĝis N15 estas pli valora ol tio de B16 je 5 poentoj. Nigro prave elektas N9.

Post la B16 'sinligo', la ludo proksimiĝas al la fino. Nigro ĉi tiam efikigas N17.

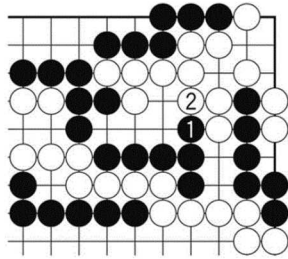
{paĝo 138 de la originalo}

Se Blanko ne respondus per B18 kaj forlasus...

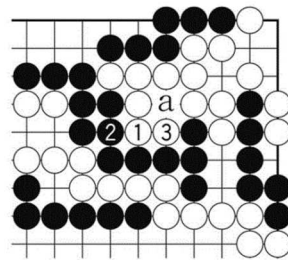


Diag. 29 (Blanka ŝtonaro mortus.) Se , kontraŭ ☉, Blanko forlasus ĉi tiu angulon, fatale estus 'internen-meti' N1. Post tiam, ĉar alternative estas punktojn 'a' kaj 'b', la blanka ŝtonaro jam mortis.

Tial N17 en diagramo 28 estas absolute 'metrajton tenanta', oni povus ŝtonmeti ĝin pli frue.



Diag. 30 (Nigro fuŝas.) Tamen malbona estas N-1. Same Blanko respondas per B2. Sed en ĉi tiu formo,...



Diag. 31 Blanko havas ŝancon por fari 1 poenton per B1 kaj B3. Restas lim-aranĝo je '1 poento metrajton-perdanta', kaj la ebleco por ŝtonmeti ĉi tien estas duono por ambaŭflankoj. Konklude oni povas taksi, ke per N1 Nigro malgajnas duon poenton.

Post kiam B18 en diagramo 28, restas lim-aranĝoj en Supra MalDekstra angulo kaj ĉe punkton 'a' en centro. Nigro volas ŝtonmeti ambaŭen. Bezonas esencan meton en Supra MalDekstra angulo.

{paĝo 138 de la originalo}